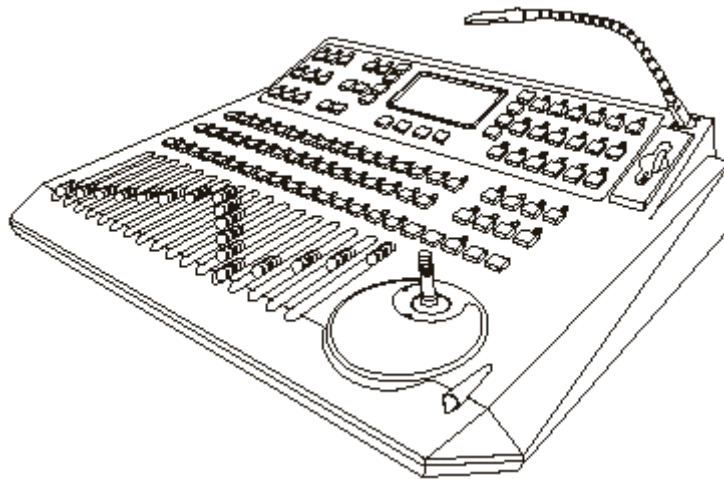


ME-1

m e s s e n g e r 1

Uživatelský manuál



**GERMAN LIGHT
PRODUCTS**

Web site: www.glp.de

Obsah

Úvod	3
Bezpečnostní instrukce	3
Upozornění	3
Technické parametry	4
Seznámení s přístrojem	4
Základní funkce	4
Základní ovládací prvky	4
Základní obrazovka - navigace	5
Vyvolání Show	6
Vyvolání Sekvencéru	7
Vyvolání Scény	7
Výběr zařízení	7
Skupiny zařízení	7
Zmražení zařízení	7
Heslo & Uzamčení	7
Nastavení Sekvencéru	8
Menu nastavení skupin	8
Menu nastavení	9
Nastavení zařízení	9
Název zařízení	10
Název kanálu zařízení	10
Nastavení zařízení	11
Výchozí nastavení	11
Kopírování zařízení	12
Tabulky	12
Uložení	12
Patch zařízení	13
Menu download	13
Menu paměťové karty	14
Nahrání dat z paměťové karty	14
Uložení dat na paměťovou kartu	15
Menu download z PC	16
Záloha do PC.....	16
Obnova z PC	17
Update software	18
Další možnosti	18
Nastavení joysticku	19
Režim Auto Run	19
Režim Single/Multi Show	20
Nastavení MIDI	20
Nastavení zvuků	20
Nastavení stmívání u konektoru „husí krk“	21
Nastavení displeje	21
Nastavení hlasitosti hudby	22
Změna hesla	22
Reset	23
Menu editace Show	23
Vkládání / Mazání / Doplnění kroků	24
Editace Show (program).....	24
Přidání Show	25

Menu kopírování Show	25
Smazání jednoho nebo více kroků	26
Kopírování více kroků	26
Vyčištění Show	27
Klonování	27
Zobrazení	27

Menu scén	27
Editace scény	28
Kopírování scén	28
Uložit jako	29

Úvod

Vítejte! Vybráním sofistikovaného a inteligentního ovladače jste udělali správné rozhodnutí. Každé zařízení bylo před odesláním důkladně testováno a pečlivě zabaleno. Opatrně rozbalte krabici a ponechte si jí všechen balící materiál pro možné pozdější použití. Pečlivě zkontrolujte, zda není výrobek poškozen, a zda nechybí žádné příslušenství. Je-li výrobek poškozen nebo chybí nějaké součásti, prosíme nepoužívejte přístroj a kontaktujte Vašeho dealera. Před použitím zařízení důkladně prostudujte tento manuál. Manuál obsahuje důležité bezpečnostní pokyny pro práci s tímto zařízením. Manuál si ponechte pro pozdější potřebu.

Bezpečnostní pokyny

- Zařízení udržujte v suchu. Nevystavujte ho vlhkosti nebo vodě a jiným tekutinám.
- Obal uschovejte pro případnou reklamaci.
- Před zapojením zařízení do sítě el. napětí zkontrolujte, zda parametry sítě odpovídají nastavení zařízení.
- Nikdy neprovozujte zařízení, je-li napájecí kabel poškozený.
- V případě poškození jej okamžitě vypněte a přestaňte jej používat.
- Zařízení nerozebírejte. Zařízení neobsahuje žádné uživatelsky vyměnitelné součásti.
- Zařízení se nepokoušejte opravit. Opravy nekvalifikovanými osobami mohou vést k dalšímu poškození zařízení.

Upozornění

Zařízení udržujte v suchu

Toto zařízení není vodě odolné a tudíž, je-li vystaveno vysoké vlhkosti, může se poškodit. Koróze vnitřních částí může způsobit neopravitelné poškození.

Nebezpečí pádu

Toto zařízení může přestat fungovat, je-li vystaveno silným šokům nebo vibracím.

Udržujte mimo dosah silných magnetických polí

Zařízení nepoužívejte/neumísťujte v blízkosti zařízení, která generují silné elektromagnetické záření nebo magnetické pole. Silné statické náboje nebo magnetické pole jsou vytvářena zařízeními, jakou jsou radio vysílače, mohou interferovat s displejem nebo ovlivnit vnitřní obvody zařízení.

Čištění

Vzhledem k tomu, že na zařízení ulpí během provozu zbytky mlhy, kouře a prachu, je nutné provádět pravidelné čištění šasi. Pro čištění vnějšího šasi používejte běžného čisticího prostředku na sklo a jemný hadřík.

Práva

Žádná z částí manuálu přiloženému k tomuto zařízení nesmí být dále reprodukována, vysílána, opsána, uložena ve vyhledávací databázi nebo přeloženo do jakéhokoliv jazyka v jakékoliv formě, bez příslušného písemného potvrzení.

CF karty

Paměťová karta se během používání zahřeje. Karty ze zařízení vyjímajte opatrně. Upozornění! Paměťová karta dodávaná s ovládací konzolí byla testována a schválena pro použití s ME-1. Používejte doporučené Compact Flash karty.

Technické parametry

Model:	ME-1
Napětí:	AC 230V/ AC 120V
Šasi:	ABS plastické šasi s černým matným povrchem
LCD:	240x128 -dot, TFT LCD s nastavením kontrastu
DMX kanály:	512 max., nastavitelné pro různá zařízení
Paměťová karta:	ScanDisk 32 MB Compact Flash
DJ Lampa:	USB konektor, 5V/1W světlo s konektorem „husí krk“
Vstupy/výstupy	DMX VÝSTUP: 3-pinový & 5-pinový Neutrik konektor MIDI VSTUP/PRŮCHOZÍ/VÝSTUP: Standardní 5-pinový DIN konektor RS-232 Port: DB9 konektor Audio VSTUP: 1/4" nevyvážený stereo jack
Audio:	vestavěný mikrofon nebo line
Rozměry:	688x550x165mm
Hmotnost:	cca.11,8 kg

Seznámení s přístrojem

Základní funkce

- Profesionální 512-kanálový DMX ovladač
- 64 zařízení, každé maximálně 20 kanálů
- 16-bit/ 8-bit rozlišení pohybu Pan/Tilt
- Volný přístup k 36 show, 128 scénám, 9 skupinám a sekvencéru
- Každé show je alokované v 32KB paměti, čas přechodu stmívání a čas výdrže je programovatelný
- Knihovnu zařízení je možné upravovat. Můžete vytvořit až 255 zařízení.
- Výměna datových souborů pomocí CF karty (32MB)
- Datové soubory je možné stáhnout nebo nahrát z PC (port RS 232)
- Software je možné upgradovat novými verzemi
- Funkce synchronizace hudby s nastavením hlasitosti
- USB konektor pro DJ lampu(5V, 1W), nastavení světla
- Joystick pro nastavení Pan/ Tilt
- Funkce Blackout umožňuje vypnout všechna zařízení
- LCD displej (240x128 bodů) s nastavením kontrastu
- Neutrik XLR konektory pro výstup kanálů DMX
- Konektory MIDI vstup/průchozí/výstup
- Chase Auto/ Music/Manual
- Jack konektor pro ovládání krokování
- Volitelně AC 120V / AC 230V

Základní ovládací prvky

Tlačítka zařízení (1-16) (Fixtures)

Těchto 16 tlačítek má více funkcí v závislosti na provozním režimu. Funkce závisí na stavu LED.

LED svítí – indikuje, že zařízení není možné vypnout dokavad je aktivované.

LED konstantě bliká – indikuje, že je možné zařízení aktivovat pomocí kanálových faderů.

LED bliká krátce – indikuje, že zařízení je součástí scén nebo show.

LED bliká nestabilně – indikuje, že zařízení je „zmrazené“.

Tlačítka banku zařízení (1-4) (Bank fixtures)

Tyto čtyři tlačítka se používají v kombinaci s tlačítky zařízení pro výběr zařízení 1-64.

Tlačítka Scene (1-16)

Těchto 16 tlačítek můžete použít v menu Scene a Show edit.

Tlačítka banku Scene (1-4/ 5-8) (Bank Scene)

Tyto čtyři tlačítka ovládají dvě nastavení: odkazují na bank 1-4, když svítí LED; odkazují na bank 5-8, když LED rychle bliká.

Tlačítka kanálů (1-16) (Channel)

Tyto tlačítka se používají pro výběr kanálu 1-16. Dále je možné je použít pro přímý přístup k tabulkovým hodnotám při každém zmáčknutí.

Fadery (1-16)

Těchto 16 faderů se používá pro ovládání jednotlivých 16 DMX kanálů zařízení.

Joystick

Tento joystick se používá pro ovládání pohybu zařízení Pan nebo Tilt.

Master Fader

Když je aktivovaná funkce master dimmer, tak tento fader ovládá celkovou výstupní úroveň stmívání 16-ti kanálových faderů.

Tlačítko Black Out

Tlačítko umožňuje vypnutí nebo zapnutí všech zařízení.

Tlačítko výběru (Select)

Slouží pro přepnutí mezi pohybem Pan a Tilt nebo Pan fine a Tilt fine.

Tlačítko Fine

Přepínání mezi 8-bitovým a 16-bitovým rozlišením joysticku.

Tlačítka Nahoru/Dolu (Up/Down)

Tyto dvě tlačítka se používají pro nastavení hodnoty stmívání o 1 nahoru/dolů.

Tlačítko Sekvencéru (Sequencer)

Slouží pro aktivování nebo deaktivování sekvencéru.

Tlačítko Pause

Přepíná běh sekvencéru nebo show do režimu pauzy.

Tlačítka výdrže Nahoru/Dolu (Stand)

Tyto dvě tlačítka nastavují poměrný faktor času výdrže, jsou-li spuštěny show nebo sekvencér. Dále mohou nastavovat čas kroku v menu Show Edit.

Tlačítka přechodu Nahoru/Dolu (Cross)

Tyto dvě tlačítka nastavují poměrný faktor času přechodu, jsou-li spuštěny show nebo sekvencér. Dále mohou nastavovat čas přechodu kroku v menu Show Edit.

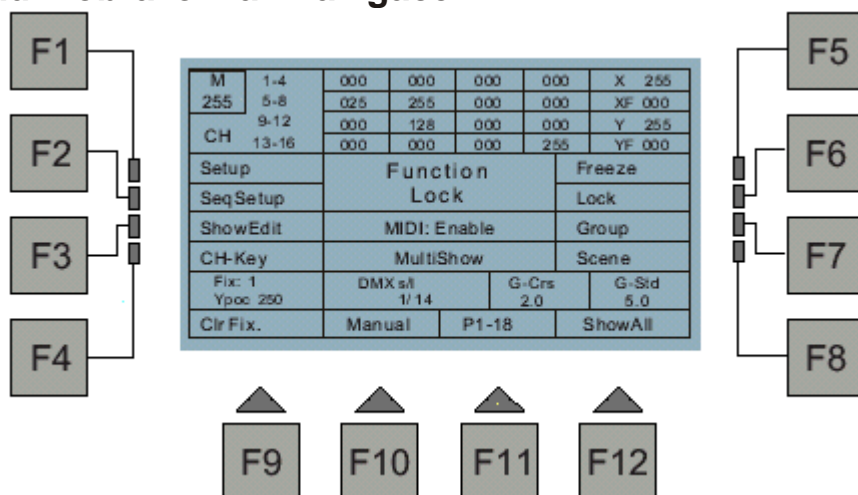
Tlačítka Show (1-18/ 19-36)

Používají se aktivaci nebo deaktivaci show. Dále se mohou používat jako klávesnice pro vkládání hesla a numerické hodnoty.

Tlačítka skupin (Group) (1-9)

Tyto tlačítka aktivují nebo deaktivují skupiny.

Základní obrazovka - navigace

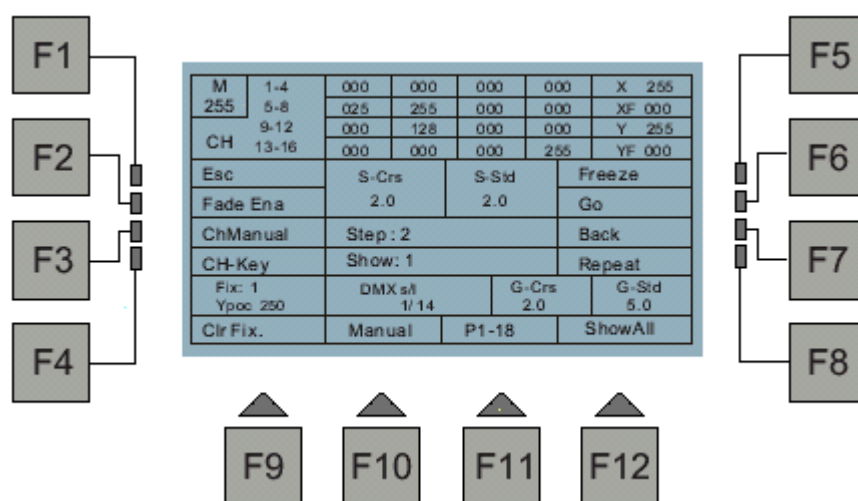


M : Umístěné v levém horním rohu, odkazuje na úroveň master veškerých použitých kanálů. Hodnota se pohybuje v rozsahu 0 – 255.

CH: 20 numerických dat indikujících digitální hodnoty nastavené fadery 1-16 a joystickem (X, XF, Y a YF).

- Setup: Umožňuje přístup k menu nastavení (Setup), kde je možné nastavovat zařízení a další funkční parametry.
- SeqSetup: Umožňuje dát dohromady sekvencér spojením show.
- ShowEdit: Umožňuje editovat show.
- CH-Key: Umožňuje přímý vstup hodnoty pro vybraný kanál pomocí numerických tlačítek (Show 1-10).
- Freeze: Umožňuje „zmrazení“ vybraných zařízení tak, že můžete ponechat zařízení připojená k faderům, scénám a show.
- Lock: Umožňuje zabezpečit veškerá nastavení konzole proti neautorizovanými změnami. Parametry je možné měnit až po vložení správného hesla.
- Group: Umožňuje přístup ke skupinám zařízení.
- Scene : Umožňuje přístup k menu scén, které Vám umožní vytvářet, kopírovat, ukládat a detekovat scény.
- Clr Fix.: Maže veškerá manuální zařízení pokud nejsou „zmrazená“.
- Auto/ Manual/ Music: Umožňuje výběr režimu přehrávání show.
- P1-18/ P19-36: Přepnutí mezi show P1-18 a P19-36.
- ShowAll: Zobrazí tabulku patchů zařízení.
- Function Free/ Lock: Indikuje stav funkce free/lock (volný/uzamčený).
- MIDI: Enable: Indikuje stav MIDI (aktivní-enable/deaktivované-disable).
- MultiShow/ SingleShow: Indikuje režim SingleShow nebo MultiShow .
- DMX s/ l: Indikuje počáteční DMX kanál vybraného zařízení a kolik kanálů je obsazených.
- G-Crs: Indikuje násobící faktor hodnoty fade-in (počáteční roztmívání) a fade-out (koncové zhasínání) celé show.
- G-Std: Indikuje násobící faktor doby výdrže kroku celé show.

Vyvolání Show



- Fade Ena/ Dis: Umožňuje přepnutí mezi Fade Enable (zapnuté prolínání) a Fade Disable (vypnuté prolínání), kde se první týká aktivace doby přechodu (Cross time) a druhé deaktivace doby přechodu.
- ChManual: Vytáhne kanál zařízení ze show, takže můžete ovládat kanál pomocí faderu.
- Go: Zvýší hodnotu kroku o jednotku.
- Back: Sníží hodnotu kroku o jednotku.
- Repeat: Přehraje nynější krok podruhé.

S-Crs: Indikuje dobu prolínání kroku.

S-Std: Indikuje dobu běhu kroku.

Tato konzole může obsahovat maximálně 36 show. Máte-li přístup k této úvodní stránce, prostě zmáčkněte příslušné tlačítko v sekci Show pro vyvolání a přehrání show z knihovny. Jakmile zmáčknete tlačítko, LED se rozsvítí, indikující, že je show aktivní. Na displeji se zobrazí stav přehrávání show, jako je krok, čas výdrže a přechodu, přehrávací režim atd. Opětným zmáčknutím stejného tlačítka ukončíte show.

Jste-li v režimu MultiShow, můžete vybrat více show.

Tlačítkem F10 můžete listovat mezi požadovaným přehrávacím režimem u vybraného show. V režimu Auto budou show spuštěny s nastaveným časem výdrže a přechodu. Tlačítka Stand a Cross time můžete měnit parametry výdrže a přechodu show. V Manuálním režimu, zmáčknutím tlačítek Go nebo Back (F6 nebo F7) můžete zvýšit nebo snížit krok show. Výsledek bude, že se show spustí krok za krokem. V režimu Music show poběží v závislosti na rytmu hudby.

Vyvolání Sekvencéru

Tato konzole umožňuje vytvářet sekvencér pospojováním show. Pro vyvolání sekvencéru zmáčkněte tlačítko sekvencéru. V závislosti na stavu tlačítka svítí LED. LCD zobrazí show a jeho krok. Všechna show obsažená v sekvencéru se spustí jeden za druhým. Opětným zmáčknutím tlačítka sekvencéru ukončíte sekvencér.

Vyvolání Scény

Tato konzole může obsahovat až 128 scén. Pro vyvolání scény zmáčkněte jakékoliv ze 16 tlačítek Scene. V závislosti na stavu tlačítka svítí LED. Můžete vybrat pouze jednu scénu. Opětným zmáčknutím tlačítka deaktivujete scénu a LED zhasne.

Výběr zařízení

Tato konzole může ovládat až 64 zařízení, které přiřadíte v patchy zařízení. Zařízení je pak možné ovládat pomocí faderů a vytvářet tak show nebo scény.

Pro výběr požadovaného zařízení použijte tlačítka zařízení 1-16 v kombinaci s tlačítky Banků. Jakmile vyberete zařízení, příslušná LED začne konstantně blikat, indikující, že fadery jsou aktivní.

Nyní můžete použít fadery pro ovládání DMX kanálů zařízení.

Skupiny zařízení

Tato konzole umožňuje vytvářet až 9 skupin zařízení. Vytvoření skupiny zařízení redukuje počet příkazů, kterých je nutno provést. Pro zavolání skupiny zmáčkněte příslušné tlačítko v sekci skupin (Group). LED skupiny začne konstantně blikat a zařízení se aktivují. Opětným zmáčknutím tlačítka deaktivujete skupinu.

Zmražení zařízení

Pomocí této funkce můžete vybrané zařízení „zmrazit“, aby je nebylo možno ovládat fadery, vytvořenými scénami nebo show. Před tím, než zařízení „zmrazíte“ ověřte si, zda je přiřazeno manuálnímu ovládání fadery. Při „zmrazování“ zařízení postupujte následovně: nejdříve vyberte požadované zařízení, které je přiřazeno faderům (jeho LED konstantně bliká), potom toto zařízení „zmrazte“ zmáčknutím tlačítka F5 (Freeze). LED zařízení začne od té doby blikat nestabilně. Pro deaktivaci „zmrazení“

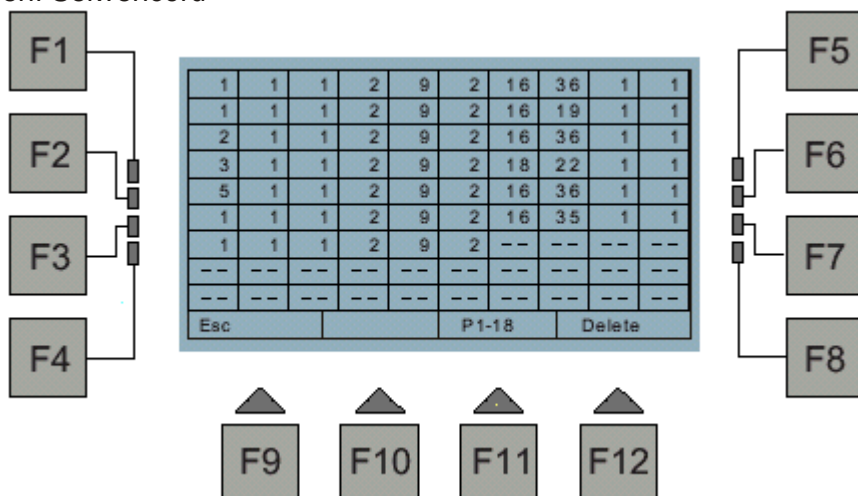
Heslo & Uzamčení

Po prvním vstupu do menu nastavení (setup menu) budete požádáni, aby jste vložili heslo složené ze 6 číslic. Pro vkládání čísel používejte tlačítka Show (číselná tlačítka 1-10). Přednastavené heslo z továrny je 1-6-8-1-6-8.

Heslo Vám garantuje, že veškeré datové soubory v konzoly bude moci měnit pouze osoba se znalostí tohoto hesla. Před zadáním správného hesla bude na LCD zobrazen nápis Function Lock (uzamčeno pro změny). Po vložení správného hesla budete moci vstupovat do menu nastavení. Na displeji se v tomto případě zobrazí Function Free (odemčeno pro změny).

Pokaždé, když zapnete konzolu a budete chtít provádět nějaké změny parametrů, budete požádáni o vložení hesla. Heslo si zapamatujte a chraňte jej před zneužitím. Změna hesla je možná (viz. Setup menu).

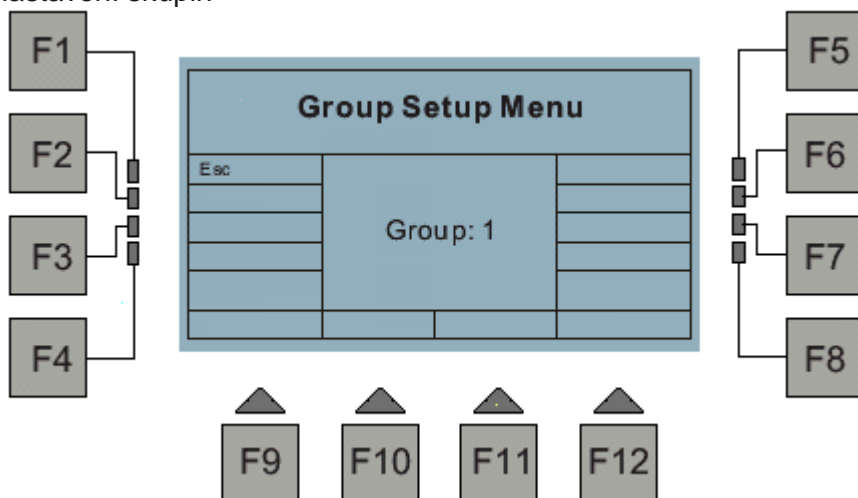
Nastavení Sekvencéru



Do nastavení sekvencéru se dostanete z úvodní stránky zmáčknutím tlačítka F2(SeqSetup). V tomto menu můžete vybrat až 100 show a vytvořit tak sekvencér. Vybraná show se zobrazí na displeji.

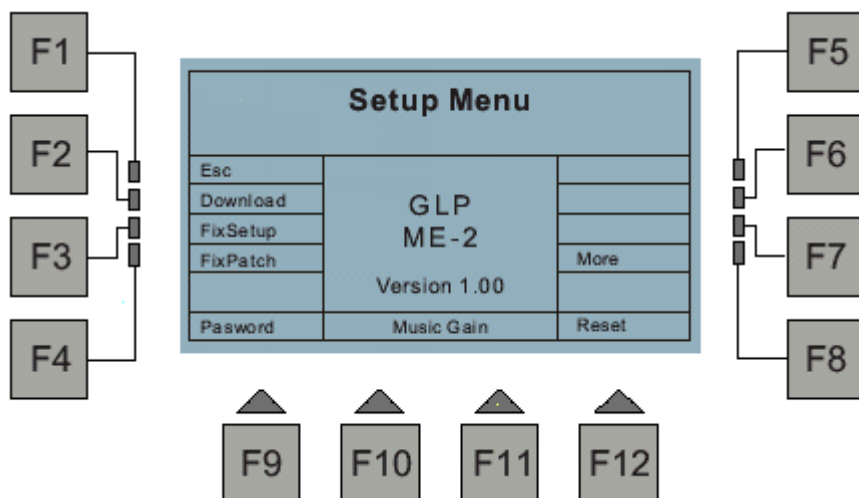
Požadovaná show můžete vybrat pomocí tlačítek Show, smazat nepotřebné show můžete zmáčknutím tlačítka F12(Delete). Pro přepnutí mezi show 1-18 a 19-36 zmáčkněte tlačítko F11(P1-18). Tlačítkem F9(Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

Menu nastavení skupin



Do menu nastavení skupin se dostanete z úvodní stránky zmáčknutím tlačítka F7(Group). V tomto menu můžete vybrat několik zařízení a vytvořit tak skupinu. Nejdříve vyberte číslo skupiny tlačítkem Group, na displeji se zobrazí číslo skupiny. Pro výběr zařízení pak zmáčkněte tlačítka zařízení (Fixture) v kombinaci s tlačítky banků (Bank). Doporučujeme vybírat stejné typy zařízení. Tlačítkem F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

Menu nastavení



Do menu nastavení se dostanete z úvodní stránky zmáčknutím tlačítka F1(Setup). Je-li konzole uzamčená pro změny, budete muset vložit heslo. V menu nastavení můžete volit z následujících položek.

Esc : Návrat do předešlého menu.

Download: Umožňuje výměnu dat z CF karty a PC.

FixSetup: Přístup k menu Nastavení zařízení.

FixPatch: Umožňuje provádět patchování až 64 zařízení.

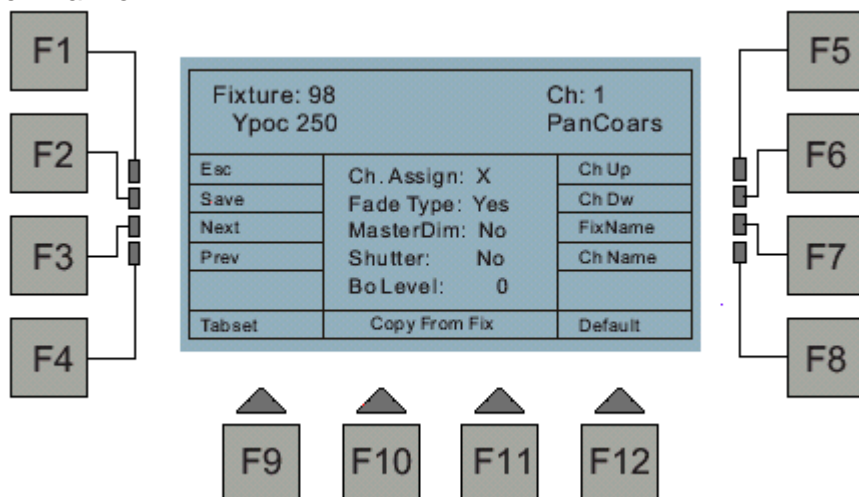
Password: Umožňuje změnu hesla.

More: Přístup k menu Různé nastavení pro další nastavení konzole.

Music Gain: Umožňuje nastavit hlasitost hudby.

Reset: Umožňuje smazat všechny show, scény a knihovnu a všechny parametry nastavení. Přístroj se vrátí do továrního nastavení.

Nastavení zařízení



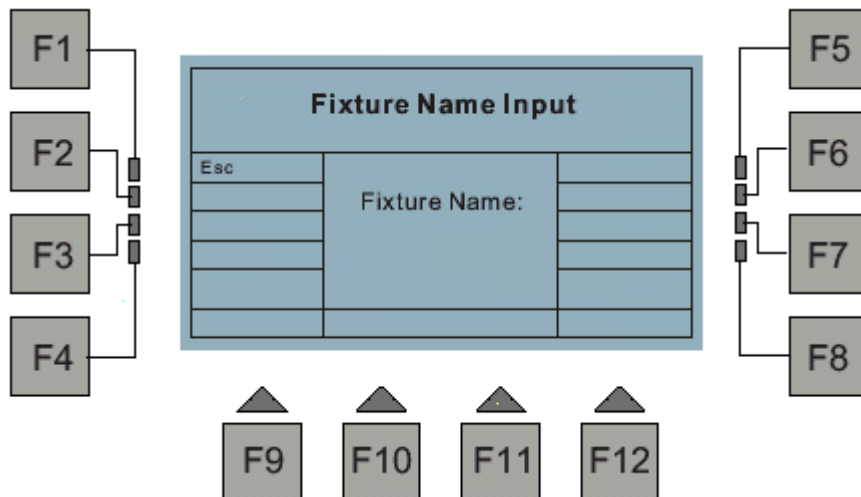
Do menu nastavení zařízení se dostanete z menu nastavení zmáčknutím tlačítka F3(FixSetup). Po zmáčknutí tlačítka F3 se objeví nová obrazovka s informacemi. Jednotlivé položky popisují následující:

"Fixture: 98 Ypoc 250" v levém horním rohu indikuje číslo a typ vybraného zařízení a "Ch: 1 PanCoars" v pravém horním rohu indikuje číslo kanálu a název kanálu. Ve středové části je nastavení zařízení včetně přiřazení DMX kanálu, aktivace/deaktivace přechodu, master dimmer (strnívač), clona (aktivní/deaktivovaná) a nastavení úrovně Bo.

Esc : Návrat do předešlého menu.

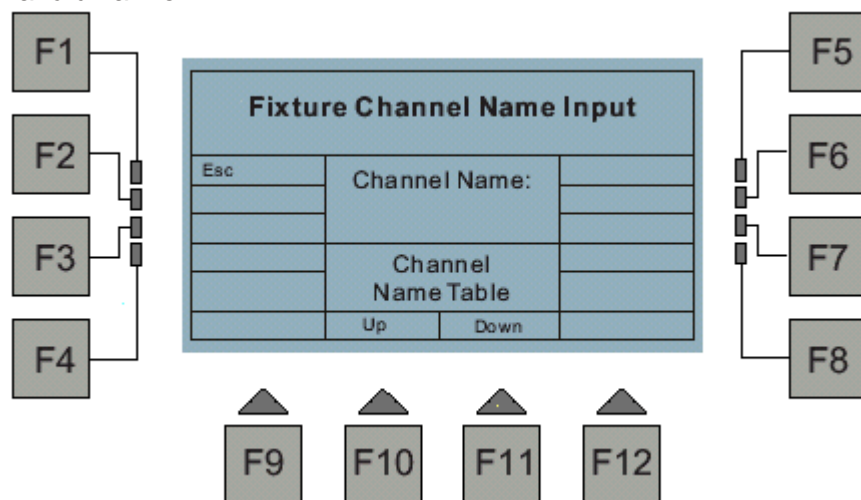
- Save : Uložení nastavení menu.
- Next/ Prev : Slouží pro vyhledávání požadovaného zařízení z 255 v knihovně.
- Ch Up/ Dw : Listování mezi kanály pro přiřazení DMX kanálu.
- FixName : Umožňuje zadat název zařízení.
- ChName : Umožňuje zadat název kanálu zařízení.
- Tabset : Umožňuje přednastavit až 48 DMX hodnot (0-255) kanálu.
- Copy From Fix : Nahrazení nynějšího zařízení novým (kopírování jednoho zařízení a jeho adaptace na nové).
- Default : Umožňuje nastavit výchozí zařízení..

Název zařízení



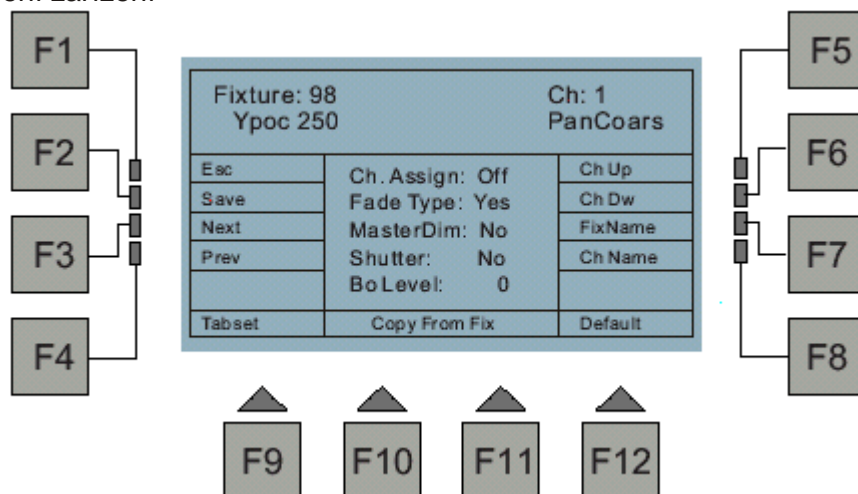
V menu nastavení zařízení zmáčkněte tlačítko F7(FixName), objeví se nová obrazovka. Název zařízení je možné udat maximálně 8 písmeny. Pomocí faderů 1-8 nastavte jednotlivá písmena názvu. Zmáčknutím tlačítka F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu.

Název kanálu zařízení



V menu nastavení zařízení zmáčkněte tlačítko F8(ChName), objeví se nová obrazovka. Název kanálu je možné udat maximálně 8 písmeny. Pomocí faderů 1-8 nastavte jednotlivá písmena názvu. Pomocí tlačítek F10(Up) a F11(Down) můžete listovat v názvech kanálů, které jsou uloženy v knihovně. Zmáčknutím tlačítka F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu.

Nastavení zařízení



Pro přiřazení kanálu proveďte v menu Nastavení zařízení (Fixture Setup) následující kroky.

Krok 1 – Přiřazení DMX kanálu:

Pomocí faderu 1 přiřadíte číslo kanálu nebo joysticku ke každému kanálu zařízení. Čísla 1-16 se týkají kanálů 1-16 na konzoly, "X", "XF", "Y" a "YF" značí pohyby joysticku Pan, Pan fine, Tilt a Tilt fine. Je-li indikace vypnutá (Off), kanál zařízení bude vypnutý a nebude možné přiřadit zbytek kanálů zařízení. Při označení "---" není kanál určen.

Příklad:

Ypoc 250	Pan Coarse	Pan Fine	Tilt Coarse	Tilt Fine	Color	Gobo	Gobo Rot
Fix. CH.	1	2	3	4	5	6	7
Ch. Assign	X	XF	Y	YF	1	2	Off

Krok 2 – Prolínání zapnuté/vypnuté (Fade Enable/ Disable)

Pomocí faderu 2 můžete přepínat mezi volbami: Yes a No. "Yes" označuje, že prolínání je zapnuté a "No", že je vypnuté.

Krok 3 - Master Dimmer Enable/ Disable

Pomocí faderu 3 buď zapnete nebo vypnete propojení k faderu master dimmer (stmívač).

Krok 4 – Clona (Shutter Yes/ No)

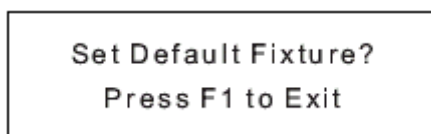
Pomocí faderu 4 můžete přepínat mezi volbami: Yes a No. "Yes" označuje, že úroveň Bo je k aktivní pro tento kanál(shutter), když se zařízení vypne a "No", že kanál nebude po vypnutí aktivní.

Krok 5 – Nastavení úrovně Bo

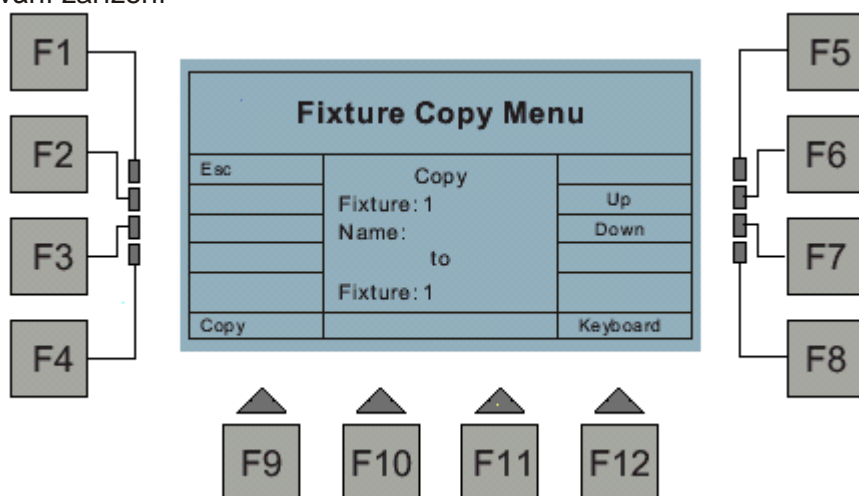
Pomocí faderu 5 nastavte pro tento kanál (shutter) hodnotu mezi 0-255.

Výchozí nastavení

Zmáčknutím tlačítka F12(Default) v menu Nastavení zařízení (Fixture Setup) se můžete vrátit na výchozí nastavení zařízení, což je, smazání zařízení z knihovny. Objeví se dialogové okno, zda chcete příkaz opravud provést. Pro potvrzení zmáčkněte tlačítko F10(Ok) nebo dialog opusťte tlačítkem F1.



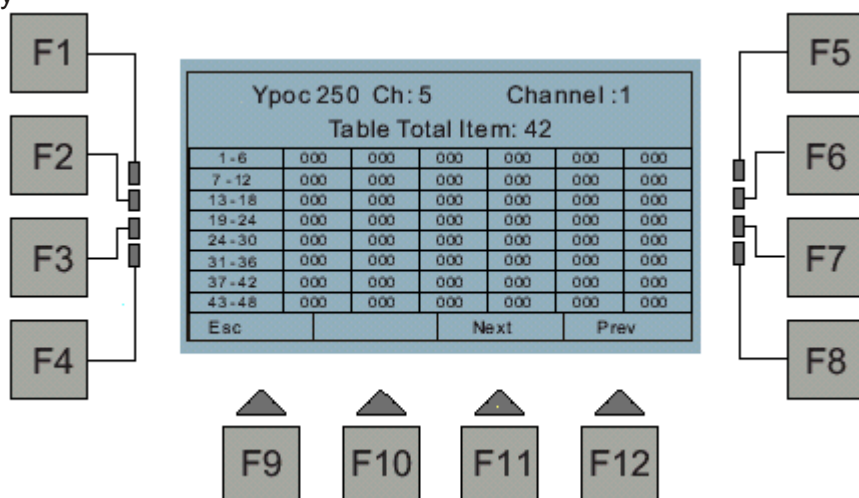
Kopírování zařízení



Při vstupu do menu Kopírování zařízení (Fixture Copy) zmáčkněte v menu Nastavení zařízení (Fixture Setup) tlačítko F10 nebo F11(Copy From Fix). Po zmáčknutí tlačítka se objeví nové okno, které Vám pomůže s kopírováním zařízení pro nahrazení již existujícího zařízení.

Nejdříve pomocí tlačítek F6(Up) a F7(Down) nebo F12(Keyboard – rovnou vložíte číslo pomocí Show tlačítek) vyberte požadované zařízení. Vybrané číslo a jméno zařízení se objeví na obrazovce. Dále zmáčkněte F9(Copy). Pro potvrzení výběru zmáčkněte "OK" nebo pro storno F1. Tlačítkem F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu.

Tabulky



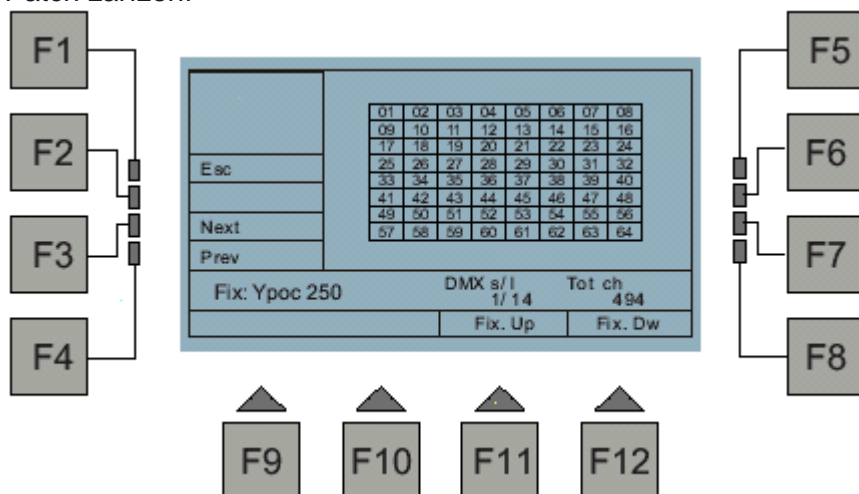
Do menu tabulek se dostanete z menu Nastavení zařízení zmáčknutím tlačítka F9(Tabset). Pomocí tohoto menu můžete předprogramovat až 48 tabulkových hodnot (0-255), takže budete moci přímo přistupovat k těmto hodnotám pro požadovaný efekt kanálu zmáčknutím tlačítka odpovídajícímu přiřazení kanálu.

Nejprve pomocí faderu 1 vyberte celkový počet položek mezi 1 a 48 (Off znamená, že je funkce deaktivována). Dále použijte faderu 2 pro nalistování hodnoty, kterou chcete přiřadit blikajícímu rámečku tabulky. Pro přesun mezi rámečky použijte tlačítka F10(Next) nebo F11(Prev). Dávejte si pozor, aby následující hodnota v rámečku byla vždy vyšší než předchozí. Pro návrat do předchozího menu zmáčkněte tlačítko F9(Esc).

Uložení

Jakmile dokončíte nastavení zařízení v menu (Fixture setup), nezapomeňte uložit nastavení pomocí tlačítka F2(Save), než opustíte menu. Toto je velmi důležité. Pokaždé nastavení neuložíte, zůstane původní nastavení.

Patch zařízení

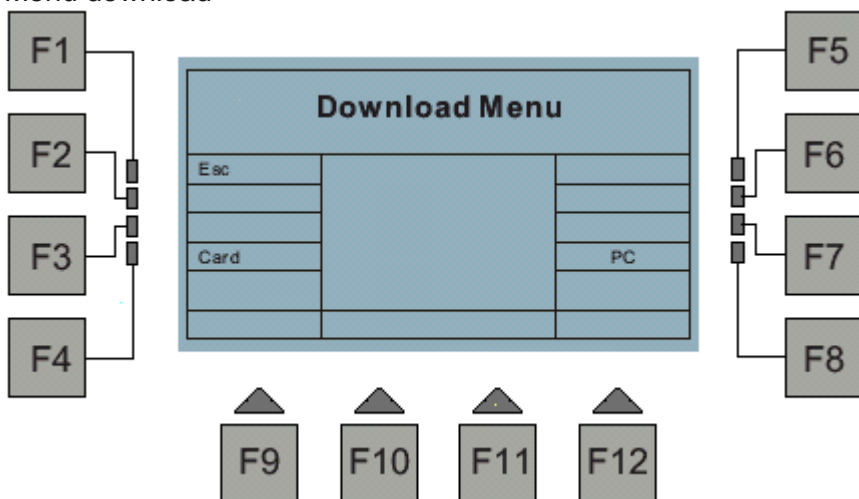


Pro přístup do menu Patch zařízení zmáčkněte v menu nastavení tlačítko F4(FixPatch). Objeví se nové okno, kde je všech 64 zařízení, které je možné u konzole použít. V tomto menu budete muset přiřadit jedno ze zařízení, které jste již nakonfigurovali, aby patchovalo každé z 64 zařízení. Mezi jednotlivými zařízeními 01-64 můžete listovat pomocí tlačítek F3(Next) nebo F4(Prev), potom zmáčkněte F11(Fix Up) nebo F12(Fix Dw) pro výběr typu zařízení, které je v knihovně. Typ se zobrazí na displeji. Dále se zobrazí počáteční DMX kanál zařízením, počet DMX kanálů blokových pro zařízení a celkový počet blokových kanálů.

Například:

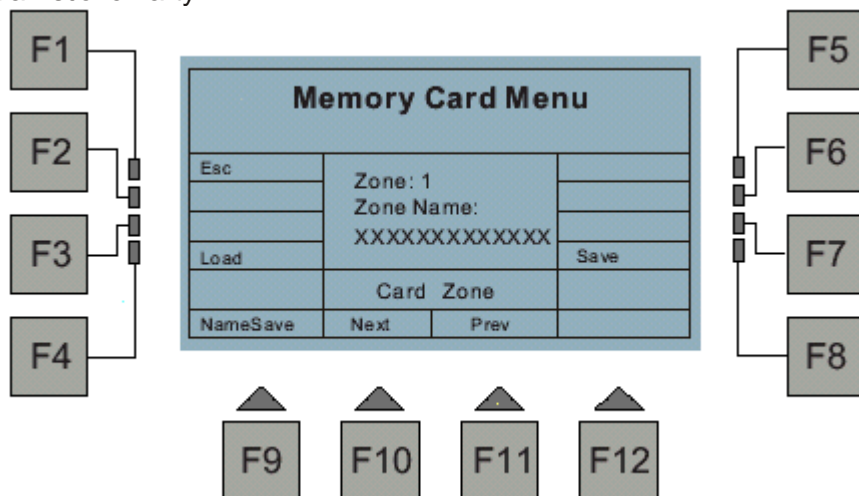
Pomocí F3 nebo F4 nalistujte na číslo 01, pro výběr zařízení Ypoc 250 zmáčkněte F11 nebo F12. Výsledek je, že Ypoc 250 bude přiřazen prvnímu zařízení na konzole. Podobným postupem přiřadíte všech 64 zařízení. Zmáčknutím tlačítka F1(Esc) opustíte menu. Ukládání je automatické. Dávejte si pozor, aby celkový počet kanálů nepřesáhl 512, nebo se objeví chybová hláška, která bude vyžadovat aby jste jedno ze zařízení odstranili.

Menu download



Pro přístup do Download menu zmáčkněte v menu nastavení tlačítko F2(Download). V tomto menu se zmáčknutím tlačítka F4(Card) dostanete do Menu paměťové karty nebo tlačítkem F8(PC) do menu Download z PC. Menu opustíte tlačítkem F1(Esc).

Menu paměťové karty

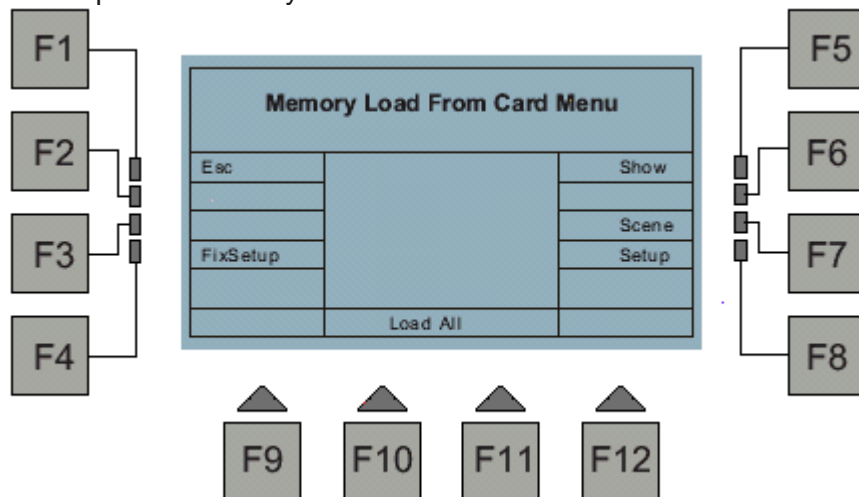


Pro přístup do menu Paměťové karty zmáčkněte v menu Download tlačítko F4(Card). Objeví se nové okno s následujícími položkami:

- Esc : Návrat do předchozího menu.
- Load: Přístup k menu Nahrání z paměťové karty.
- Save: Přístup k menu Uložení na paměťovou kartu.
- NameSave: Umožní uložit název zóny na CF kartu.
- Next/ Prev: Umožní vybrat číslo zóny mezi 1 a 15.

Středová část okna zobrazuje číslo a název zóny. Pomocí faderů 1-13 můžete nastavit jméno zóny. Maximální počet znaků je 13.

Nahrání dat z paměťové karty

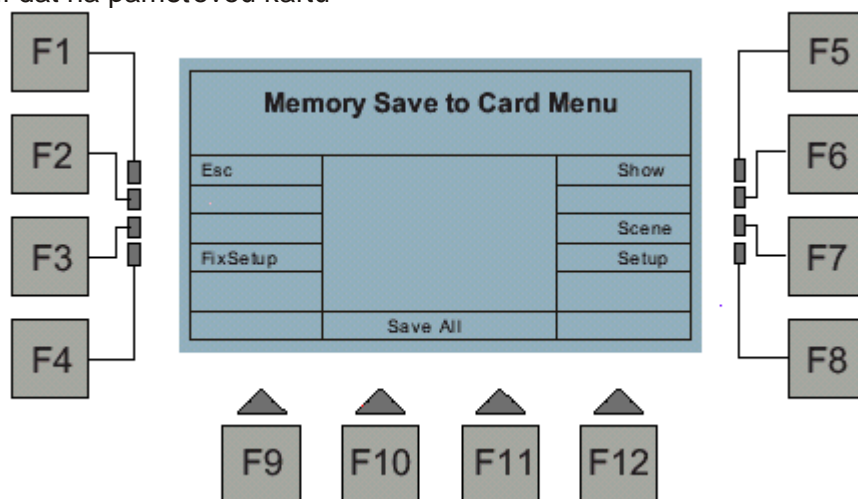


V menu Paměťová karta zmáčkněte tlačítko F4(Load). V novém okně se objeví další menu s možnostmi nahrání nastavení z karty. Zmáčknete-li v tomto menu buď F4(FixSetup), F8(Setup), F7(Scene) nebo F10/ F11(Load All), budete požádáni, aby jste svou volbu potvrdili pomocí "Ok"(F10) nebo stornovali pomocí F1. Zmáčknutím F10(Ok) započne proces nahrávání. Doba nahrávání závisí na velikosti datového souboru. Zmáčknutím F5(Show) vstoupíte do dalšího menu pojmenovaného Zobrazení nahraných dat z paměťové karty (Show Load From Card Menu).

Show Load From Card Menu		
Esc	Show: 1	Up
		Down
Load	Load All Show	Keypad

V tomto menu můžete tlačítka F6(Up) nebo F7(Down) vybírat show (1 - 36), pro přímé zvolení show pomocí Show tlačítek zmáčknete F12(Keypad). Jakmile máte show vybrané, pro nahrání show zmáčknete F9(Load) a potom "Ok". Chcete-li nahrát všechny show, které jsou na kartě, zmáčknete F10 nebo F11 (Load All Show). Zmáčknutím F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu.

Uložení dat na paměťovou kartu

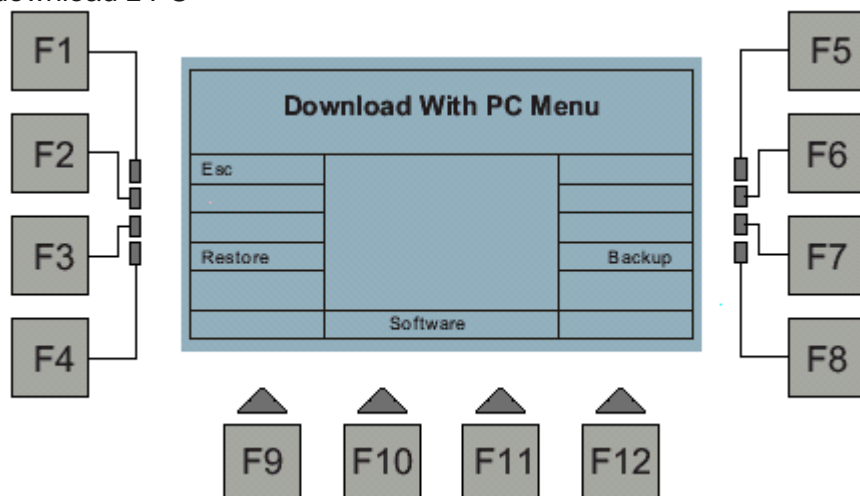


V menu Paměťová karta zmáčknete tlačítko F8(Save). V novém okně se objeví další menu s možnostmi uložení nastavení na kartu. Zmáčknete-li v tomto menu buď F4(FixSetuP), F8(Setup), F7(Scene) nebo F10/ F11(Save All), budete požádáni, aby jste svou volbu potvrdili pomocí "Ok"(F10) nebo stornovali pomocí F1. Zmáčknutím F10(Ok) započne proces ukládání. Doba ukládání závisí na velikosti datového souboru. Zmáčknutím F5(Show) vstoupíte do dalšího menu pojmenovaného Zobrazení uložených dat na paměťovou kartu (Show Save to Card Menu).

Show Save to Card Menu		
Esc	Show: 1	Up
		Down
Save	Save All Show	Keypad

V tomto menu můžete tlačítka F6(Up) nebo F7(Down) vybírat show (1 - 36), pro přímé zvolení show pomocí Show tlačítek zmáčknete F12(Keypad). Jakmile máte show vybrané, pro uložení show zmáčknete F9(Save) a potom "Ok"(F10). Chcete-li uložit všechny show v knihovně, zmáčknete F10 nebo F11 (Save All Show). Zmáčknutím F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu.

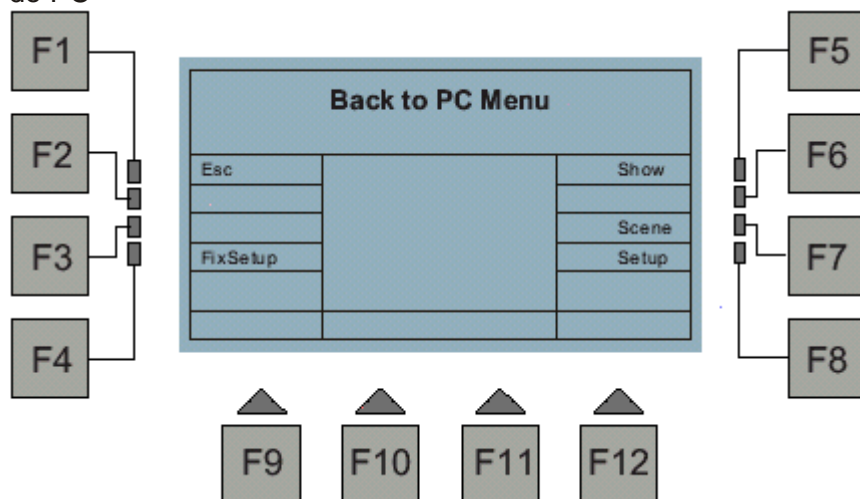
Menu download z PC



Pro přístup do menu Download z PC (Download With PC) zmáčkněte v menu Download tlačítko F8(PC). Objeví se nové dialogové okno s následujícími volbami:

- Esc : Návrat do předchozího menu.
- Restore: Umožňuje nahrát data z PC.
- Backup: Umožňuje vytvořit záložní kopie datových souborů na PC.
- Software: Umožňuje updatovat software z PC.

Záloha do PC



V menu Download z PC zmáčkněte tlačítko F8(Backup), objeví se nové okno. Položky Vám umožní vytvářet záložní kopie Nastavení zařízení, Nastavení, Scén a Show pomocí Vašeho PC a portu RS-232.

Pomoc s připojením portu RS-232 a nastavením Windows

Pro připojení PC potřebujete sériový kabel (lap link), který můžete zakoupit v kterémkoliv obchodě s výpočetní technikou. Standardní kabel RS-232 nebude fungovat. Připojte port RS-232 na ME-1 k jednomu ze sériových „com“ portů na Vašem PC.

Pro připojení s ME-1 potřebujete PC s operačním systémem Windows 95/98 nebo vyšším. Windows mají v příslušenství nástroj Hyper Terminal, pomocí kterého můžete komunikovat mezi ME-1 a „com“ na Vašem PC. Nejdříve se rozhodněte, do jakého „com“ portu kabel připojíte. COM 1 je obecně používán pro myš a proto doporučujeme použít COM 2.

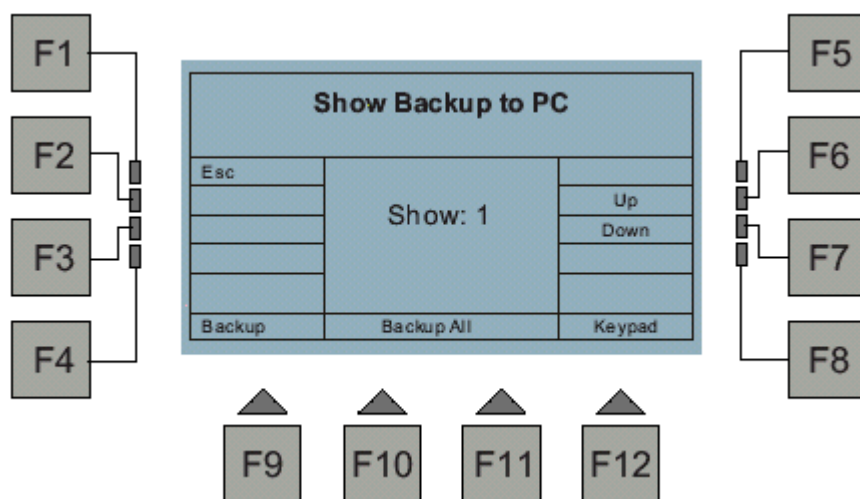
Nejdříve musíte nastavit Hyper Terminal. Spusťte Hyper Terminal (start/programy/příslušenství/komunikace/hyper terminál). Není-li z jakýchkoliv důvodů Hyper Terminál ve Windows instalován, nainstalujte jej z instalačního CD Windows.

Jakmile program Hyper Terminal spustíte, budete požádáni o vložení jména a ikony. Pojmenujte spojení jako ME-1 a vyberte libovolnou ikonu. Přejděte k dalšímu dialogu "Připojit k" a vyberte "COM 2". Ignorujte telefonní číslo a další nastavení a klikněte OK. V dalším dialogovém okně nastavte počet bitů/sec na 38400, bity na 8 a paritu na žádná, stop-bity na 1, ovládání toku na

žádá a klikněte na OK. Dostanete se do plochy programu Hyper Terminal. Klikněte na menu soubor, pak vlastnosti a vyberte podmenu nastavení. Z menu nastavení klikněte na "Nastavení ASCII". V dialogu odškrtněte všechny nastavení a klikněte na OK. Uzavřete Hyper Terminal, budete požádáni o uložení nastavení. Klikněte Ano a pojmenujte soubor nastavení "ME-1.ht". Chcete-li používat spojení PC s ME-1 častěji, můžete si vytvořit klávesovou zkratku. Od teď, kdykoliv budete potřebovat vytvořit spojení pomocí Hyper Terminálu, klikněte na ikonu ME-1.ht.

Jakmile máte hotové nastavení, můžete používat Hyper Terminal pro posílání dat z ME-1 a uložit je na pevném disku. Připojte kabel k ME-1 a PC výše popsaným způsobem. Dále spusťte program ME-1 vytvořený v Hyper Terminalu, klikněte na "Přenos" v liště menu a vyberte " Zachytávat text". Objeví se dialog, který Vám umožní vybrat adresář a jméno pro datový soubor, který posíláte. Použijte jméno jako "ME-1lib.txt". Zvolte jméno takové, které ještě není v tomto adresáři, protože data poslaná z ME-1 nepřepíše stará, ale přidají se k již existujícímu souboru. Klikněte "Start" – nyní můžete přijímat soubory z ME-1.

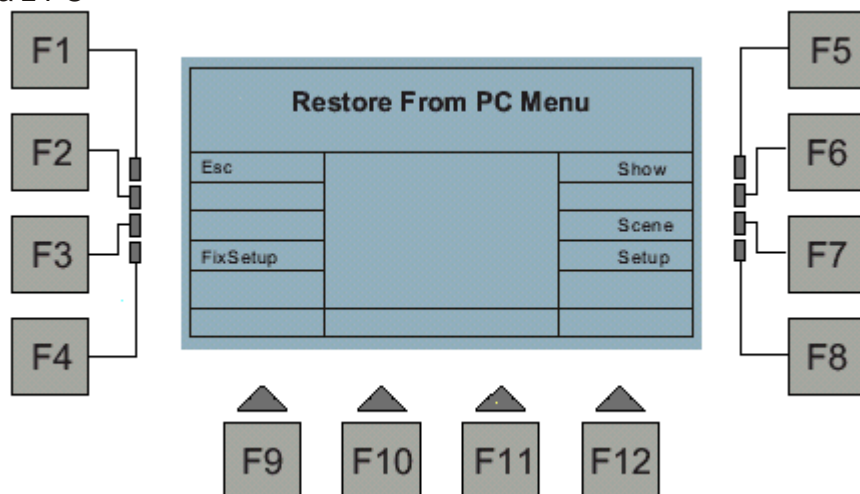
Nyní jděte do menu Záloha do PC na ME-1 a zmáčkněte buď F4(FixSetuP), F7(Scene) nebo F8(Setup) pro početí vytváření záložních kopií na Vaše PC. Zmáčknutí F5(Show) umožňuje přístup do dalšího menu pojmenovaném Zobrazení zálohy do PC (Show Backup to PC).



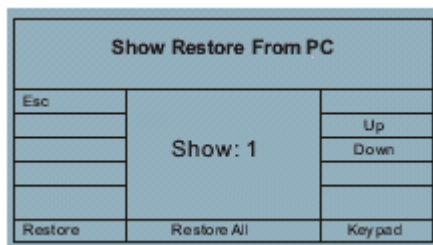
V tomto menu zmáčkněte pro výběr show (1-36) F6(Up) nebo F7(Down), nebo můžete zmáchnout F12(Keypad) a vložit číslo show přímo. Jakmile vyberete show, pro zálohování daného show zmáčkněte F9(Backup). Chcete-li provést zálohu všech show v knihovně, zmáčkněte F10 nebo F11(Backup All). Zmáčknutím F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu.

Jakmile provedete zálohování, můžete buď uzavřít Hyper Terminal nebo se vrátit do "Zachytávat text" a vybrat "Zastavit". Soubor se zálohou se automaticky uloží do PC.

Obnova z PC



V menu Download z PC zmáčkněte tlačítko F4(Restore), objeví se nové okno. Položky Vám umožní obnovit Nastavení zařízení, Nastavení, Scén a Show pomocí Vašeho PC a portu RS-232. Nyní zmáčkněte buď F4(FixSetuP), F7(Scene) nebo F8(Setup), konzole je nyní připravena pro obnovu dat z Vašeho PC. Zmáčknutí F5(Show) umožňuje přístup do dalšího menu pojmenovaném Zobrazení obnovy z PC (Show Restore From PC).



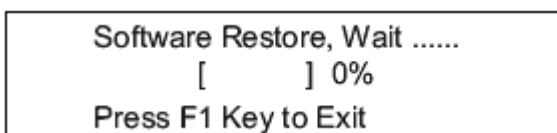
V tomto menu zmáčkněte pro výběr show (1-36) F6(Up) nebo F7(Down), nebo můžete zmáčknout F12(Keypad) a vložit číslo show přímo. Jakmile vyberete show, pro obnovu daného show zmáčkněte F9(Restore). Chcete-li provést obnovu všech show, zmáčkněte F10 nebo F11(Backup All). Zmáčknutím F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu.

Jakmile provedete zálohování, můžete buď uzavřít Hyper Terminal nebo se vrátit do "Zachytávat text" a vybrat "Zastavit". Soubor se zálohou se automaticky uloží do PC.

Dále spusťte program v Hyper Terminal, který jste vytvořili pro ME-1. Klikněte na "Přenos" a vyberte "Poslat textový soubor". Objeví se dialogové okno, kde budete požádáni o vybrání textového souboru, kam jste provedli zálohu. Jakmile vyberete příslušný záložní soubor, Hyper Terminal začne s vysíláním dat. Jakmile se soubor přenese, objeví se informace na LCD.

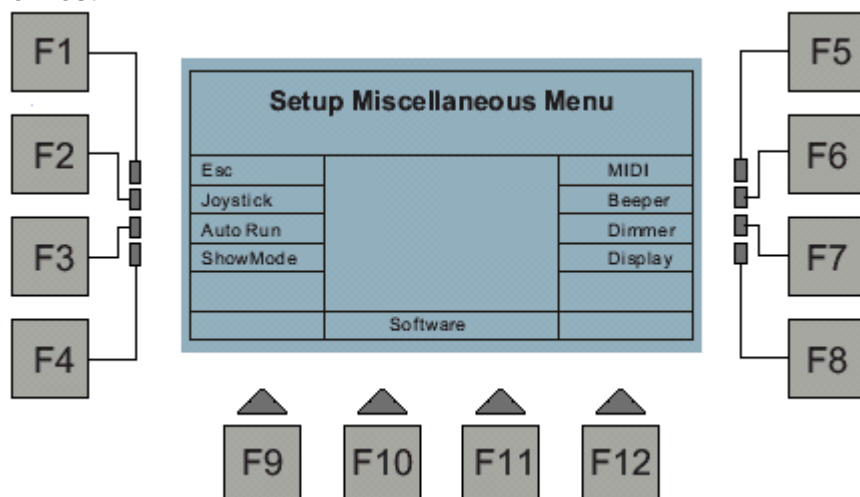
Update software

V menu Download z PC zmáčkněte F10 nebo F11(Software), objeví se dialogové okno, že konzole je připravená pro update novější verzí software.



Spusťte program v Hyper Terminal, který jste vytvořili pro ME-1. Klikněte na "Přenos" a vyberte "Poslat textový soubor". Objeví se dialogové okno, kde budete požádáni o vybrání textového souboru s updatem. Jakmile vyberete příslušný soubor(update je možné stáhnout ze stránek www.glp.de), Hyper Terminal začne s vysíláním dat. Přenos bude trvat asi 2 minuty. ME-1 pak restartuje svůj systém. Objeví-li se nějaké chybové hlášky, objeví se na displeji ME-1, zkontrolujte propojení a zopakujte postup.

Další možnosti



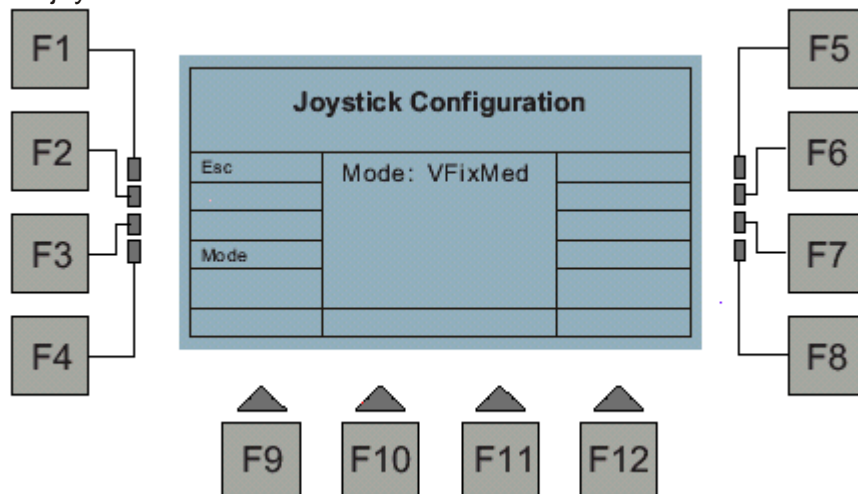
Pro přístup do menu Další možnosti(Setup Miscellaneous Menu) zmáčkněte v Menu nastavení tlačítko F8(More). Objeví se nové okno s následujícími položkami:

- Esc : Návrat do předchozího menu.
- Joystick: Přístup k nastavení joysticku.
- Auto Run: Umožňuje aktivovat/deaktivovat vybrané show nebo běh sekvencéru automaticky po zapnutí přístroje.
- ShowMode : Umožňuje výběr mezi Multi Show a Single Show.
- Beeper : Zvuky ano/ne.
- MIDI : Přístup k nastavení MIDI.

Dimmer : Umožňuje nastavit stmívání u konektoru „husí krk“.

Display : Umožňuje nastavení kontrastu displeje.

Nastavení joysticku



V menu Další možnosti zmáčknete F2(Joystick), objeví se nové okno, kde se zobrazí současný stav režimu joysticku. Toto menu nabízí 5 možných režimů joysticku. Změna režimu se provádí tlačítkem F4(Mode):

Dynamic : Čím více páčkou pohnete, tím rychleji se mění DMX hodnoty.

VFixLow : Pomalá změna DMX hodnot.

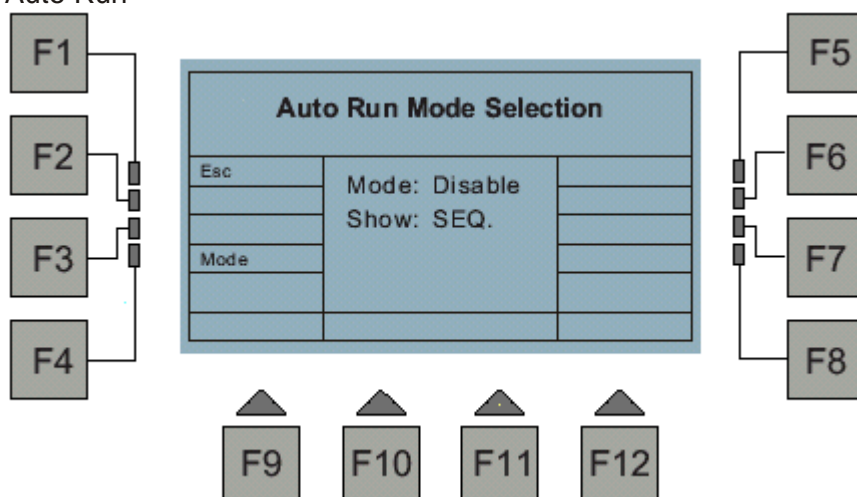
VFixMed : Střední změna DMX hodnot.

VFixHigh : Rychlá změna DMX hodnot.

Propors : Hodnota je absolutní a daná středovou polohou joysticku (128).

Po zmáčknutí F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

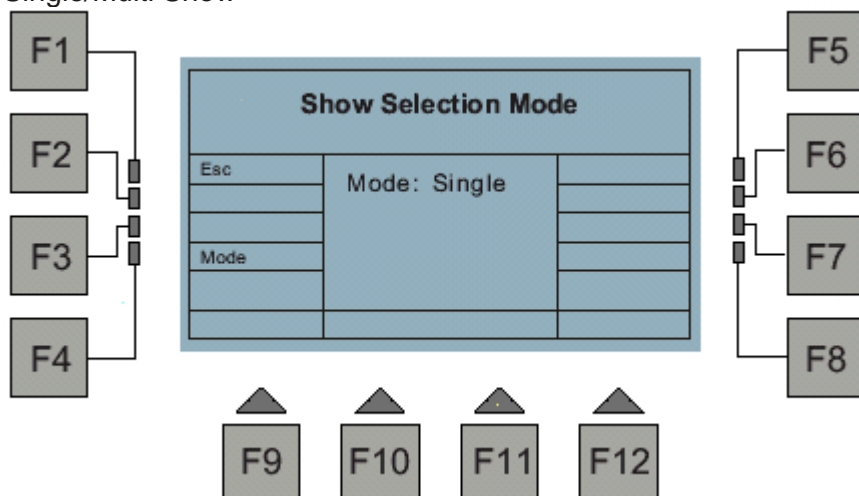
Režim Auto Run



V menu Další možnosti zmáčknete F3(Auto Run), objeví se nové okno. Toto menu Vám umožní automaticky spouštět show nebo sekvencér jakmile se konzola zapne. Tuto funkci můžete aktivovat/deaktivovat zmáčknutím tlačítka F4(Mode) a pomocí faderu 1 vyberte číslo show nebo sekvencér, který se má po zapnutí spouštět.

Po zmáčknutí F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

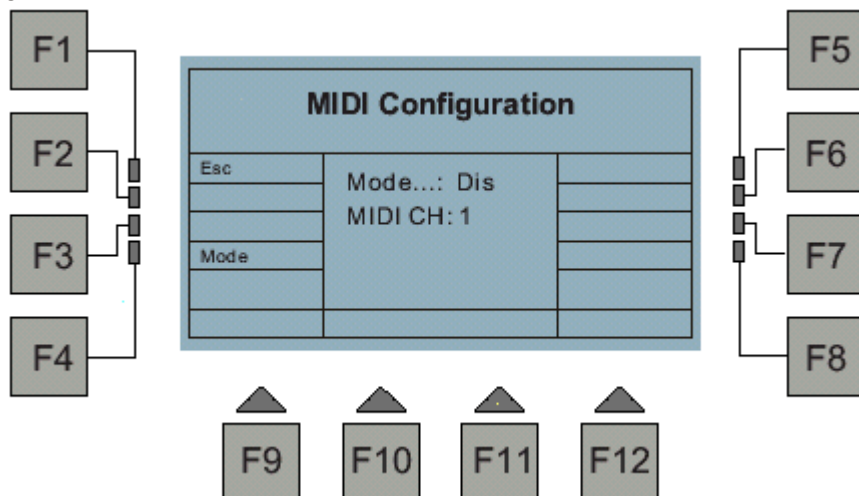
Režim Single/Multi Show



V menu Další možnosti zmáčknete F4(ShowMode), objeví se nové okno. Zmáčknutím F4(Mode) se můžete přepínat mezi spuštěním show Single nebo Multi.

Po zmáčknutí F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

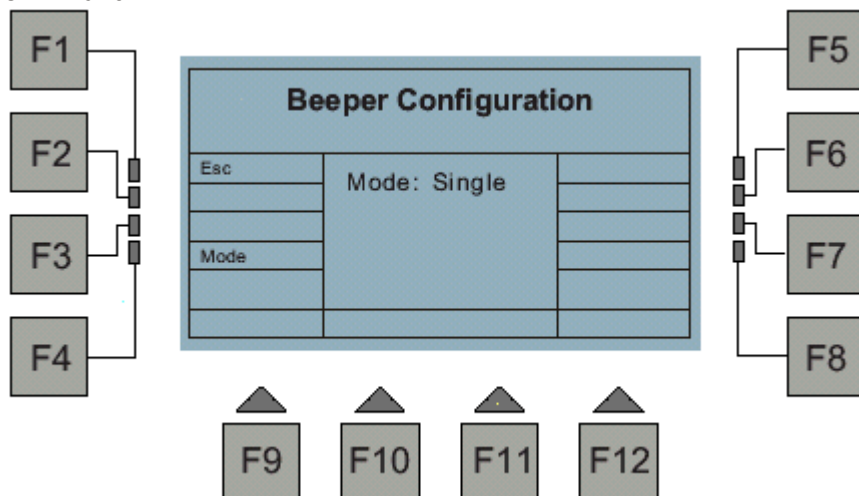
Nastavení MIDI



V menu Další možnosti zmáčknete F5(MIDI), objeví se nové okno. Zmáčknutím F4(Mode) aktivujete/deaktivujete režim MIDI a pomocí faderu 1 můžete naladit kanál MIDI, který je shodný s MIDI klávesy nebo jiným zařízením, který používáte.

Po zmáčknutí F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

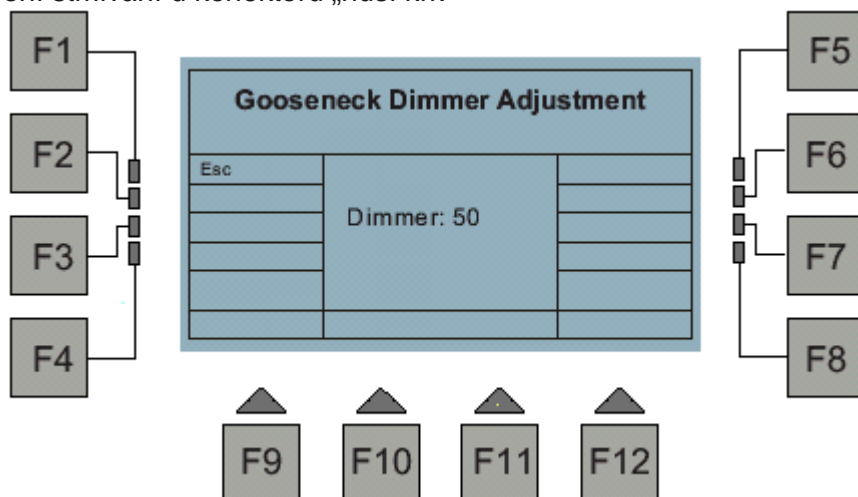
Nastavení zvuků



V menu Další možnosti zmáčkněte F6(Beeper), objeví se nové okno. Zmáčknutím F4(Mode) aktivujete/deaktivujete bzučák, který vydává akustické zvuky.

Po zmáčknutí F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

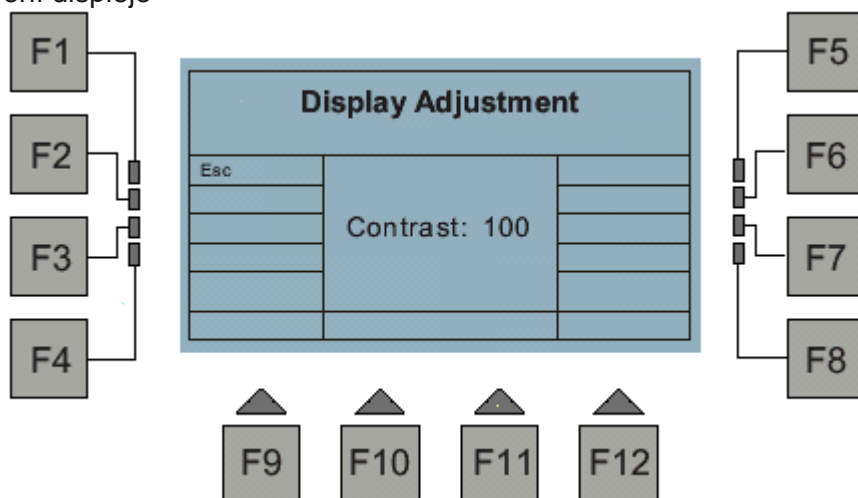
Nastavení stmívání u konektoru „husí krk“



V menu Další možnosti zmáčkněte F7(Dimmer), objeví se nové okno. V tomto menu pomocí faderu 1 můžete nastavit stmívací úroveň světla zapojeného pomocí konektoru „husí krk“ od 0 do 100%. Je-li na displeji "Off", znamená to, že světlo nesvítí a "100" znamená, že světlo svítí na plný výkon.

Po zmáčknutí F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

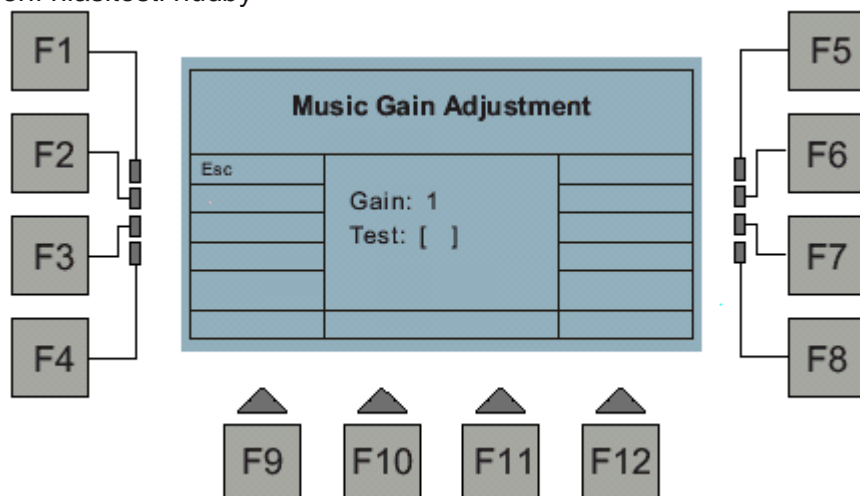
Nastavení displeje



V menu Další možnosti zmáčkněte F8(Display), objeví se nové okno. V tomto menu můžete pomocí faderu 1 měnit kontrast displeje (1-100).

Po zmáčknutí F1(Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

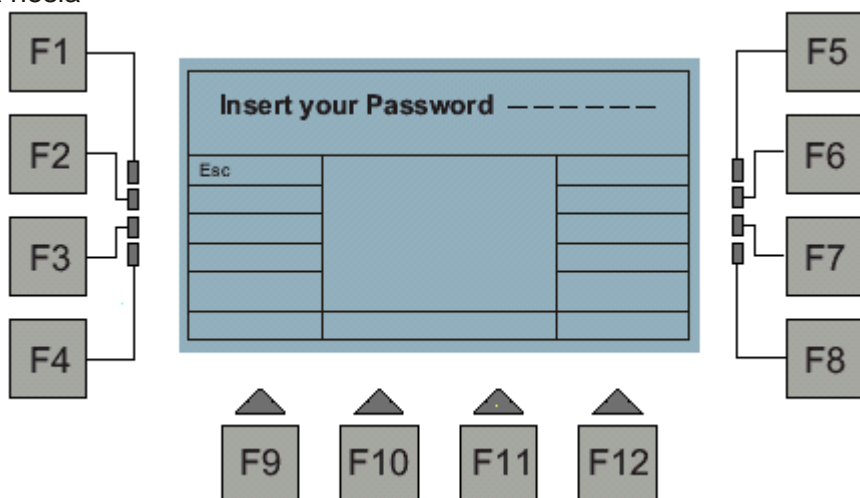
Nastavení hlasitosti hudby



Pro přístup do menu Nastavení hlasitosti hudby zmáčkněte v menu Nastavení (Setup Menu) tlačítko F10 nebo F11 (Music Gain). V tomto menu můžete pomocí faderu 1 nastavit hlasitost hudby od 1 do 100. Řádek Test se závorky slouží pro otestování, zda je citlivost na zvuk dostatečná nebo ne. Jakmile přístroj detekuje rytmus, mezi závorkami jednou blikne kurzor. Takto můžete nastavit optimální hlasitost hudby.

Po zmáčknutí F1 (Esc) se vrátíte do předchozího menu. Ukládání je automatické.

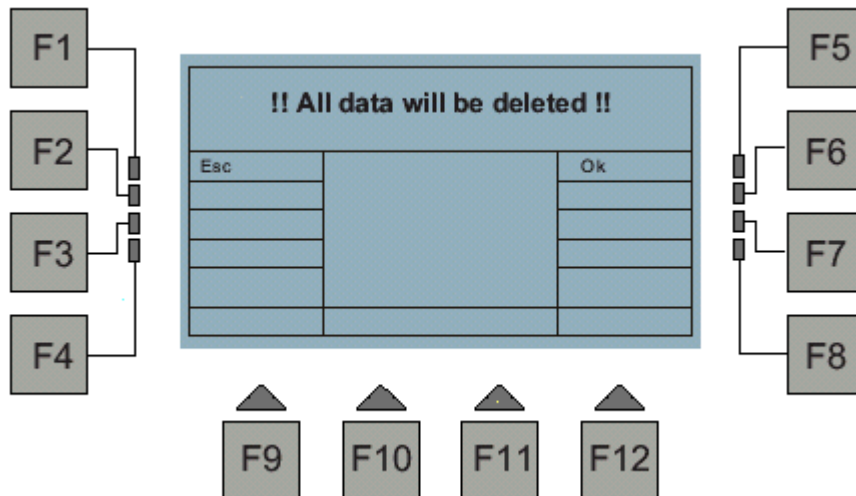
Změna hesla



V menu Nastavení zmáčkněte F9 (Password). Budete požádáni o vložení platného hesla. Vložíte-li správné heslo, budete požádáni o vložení hesla nového. Nové heslo vložte pomocí tlačítek Show. Pro ověření nového hesla budete požádáni o opětovné zadání nového hesla. Vložte tedy nové heslo podruhé. Výsledek bude, že nové heslo nahradí staré. Nepodaří-li se Vám změnit heslo, automaticky se vrátíte do menu Nastavení.

Chcete-li se vrátit do předchozího menu, zmáčkněte tlačítko F1 (Esc).

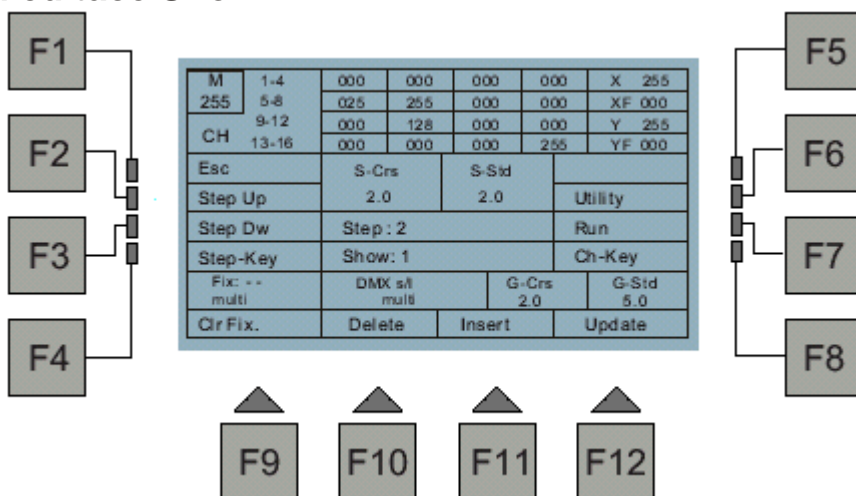
Reset



V menu Nastavení zmáčknete F12(Reset). Bude požádání o vložení hesla. Po vložení hesla vstoupíte do menu Reset. Na displeji se zobrazí varování, že po potvrzení budou smazány všechny soubory včetně show, scén a knihovny.

Zmáčknutím F5(Ok) smažete všechny soubory a obnovíte nastavení na původní hodnoty. Zmáčknutím F1(Esc) provedete storno a vrátíte se do předchozího menu.

Menu editace Show



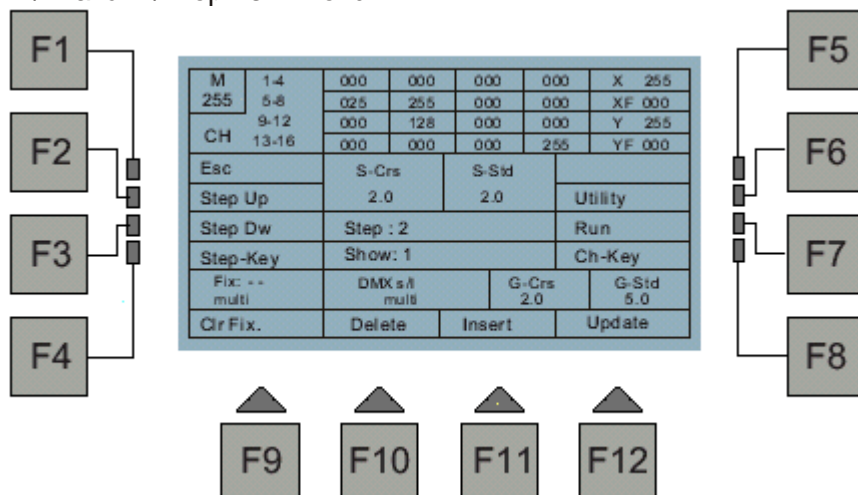
Na úvodní stránce zmáčknete tlačítko F3(ShowEdit), budete požádáni vybrat show, s kterým chcete pracovat. Po vložení čísla show pomocí tlačítek Show přejdete do menu Editace Show. Jednotlivé položky v menu znamenají:

- Esc : Návrat do předchozího menu.
- Step Up: Posun o jeden krok dopředu.
- Step Dw: Posun o jeden krok dozadu.
- Step-Key: Umožní přímé zadání čísla kroku.
- Utility: Přístup do Editace Show.
- Run: Rozběhne show nanečisto pro posouzení efektů.
- Ch-Key: Numerické vložení vybraného kanálu.
- Clr Fix.: Uvolnění všech manuálních zařízení.
- Delete: Smazání nynějšího kroku.
- Insert: Vložení nového kroku.
- Update: Změna nynějšího kroku.

S-Crs: Doba přechodu nynějšího kroku.

S-Std: Doba výdrže nynějšího kroku.

Vkládání / Mazání / Doplnění kroků

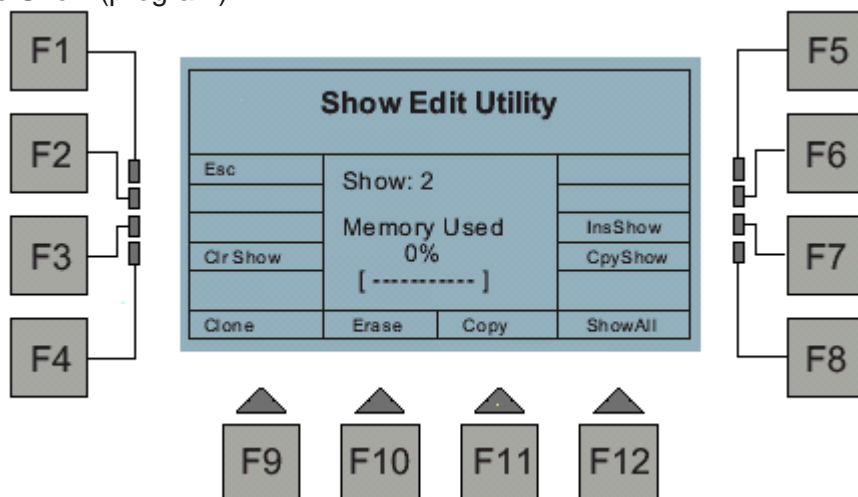


V menu Editace Show můžete použít tlačítek zařízení (Fixture) v kombinaci s tlačítky banků (Bank) a vytvořit tak nový krok, nebo vyvolat scénu a brát jí jako krok. Pro přidání kroku po nynějším zmáčknete F11(Insert).

Hodláte-li smazat krok z show, nejprve vyberte příslušný krok pomocí F2(Step Up), F3(Step Dw) nebo F4 (Step-Key) a potom zmáčknete F10>Delete). Budete požádáni o potvrzení volby pomocí "Ok" nebo storno pomocí tlačítka F1. Po stlačení "Ok" bude tento krok vymazán.

Pomocí tlačítek zařízení (Fixture) v kombinaci s tlačítky banků (Bank) můžete provádět změny kroků. Chcete-li krok změnit, zmáčknete F12(Update). Budete požádáni o potvrzení volby pomocí "Ok" nebo storno pomocí tlačítka F1. Po stlačení "Ok" bude starý krok nahrazen tímto novým. Používáte-li určité scény jako kroky show, nebudete moci provádět změny kroků (viz. Menu scén).

Editace Show (program)



V menu Editace Show zmáčknete tlačítko F6(Utility) a dostanete se do programu editace show. Volby v novém dialogu jsou následující:

Esc : Návrat do předchozího menu.

Clr Show: Umožňuje vyčištění show.

InsShow: Umožňuje přidat show po nynějším kroku.

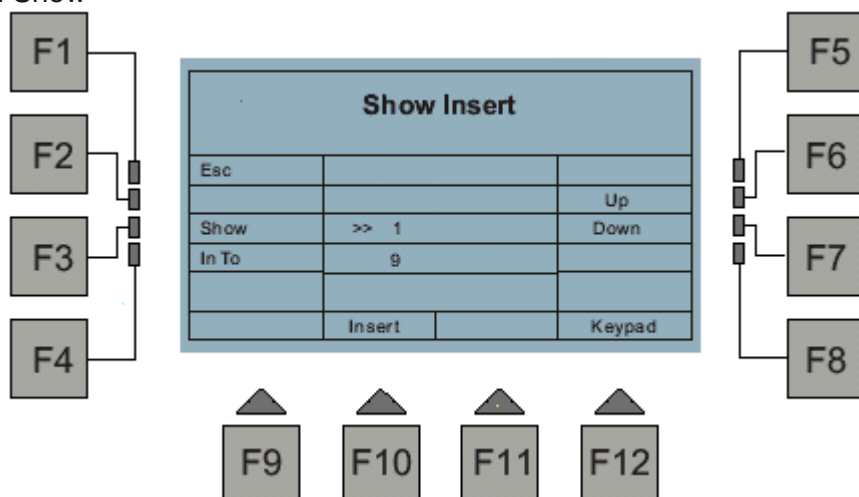
CpyShow: Umožňuje kopírovat show a nahradit tak jiné.

Clone: Umožňuje klonovat krok(scénu) tak, že můžete provést pozměnění kroku.

- Erase: Umožňuje smazání jednoho nebo více kroků ze show.
- Copy: Umožňuje kopírovat jeden nebo více kroků a přidat je po nynějším kroku.
- ShowAll: Zobrazuje patch zařízení a zařízení použitá pro toto show.

V tomto menu zobrazuje středové okno nynější krok a procentuelní vyjádření využití paměti přístroje.

Přidání Show



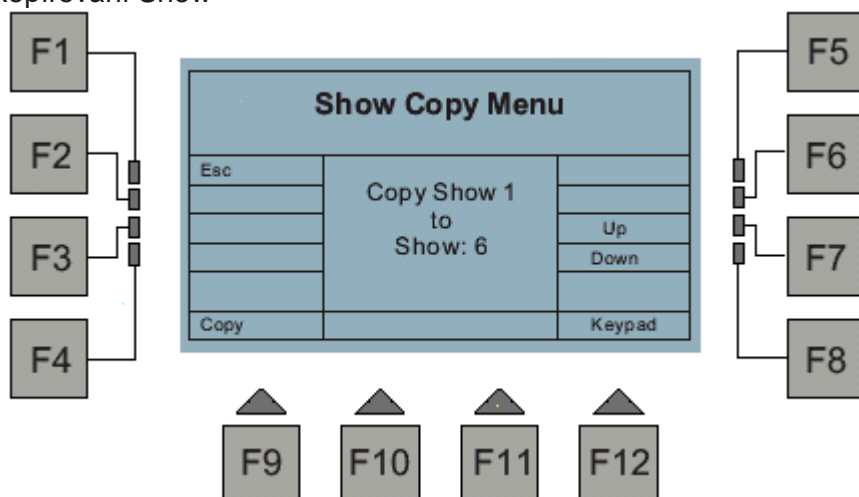
Pro vstup do menu Přidání Show zmáčknete v menu Editace Show (program) tlačítko F7(InsShow). V tomto menu budete moci přidat show do dalšího show.

Nejprve zmáčknete F3(Show) pro nastavení kurzoru ">>" na řádek Show. Pro výběr show (1-36) použijte F6(Up), F7(Down) nebo F12(Keypad).

Dále zmáčknete F4(In To) pro nastavení kurzoru ">>" na řádek In To. Pro výběr kroku, za který chcete show přidat použijte F6(Up), F7(Down) nebo F12(Keypad). Zmáčknete F10(Insert). Budete požádáni o potvrzení volby pomocí "Ok" nebo storno pomocí tlačítka F1. Po stlačení "Ok" bude toto show přidáno za nastavený krok.

Do předchozího menu se dostanete zmáčknutím tlačítka F1(Esc).

Menu kopírování Show

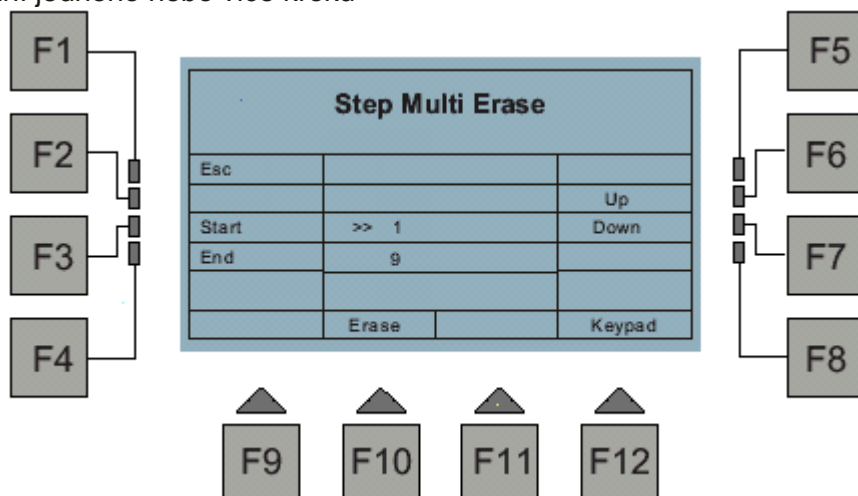


Pro vstup do menu Kopírování Show zmáčknete v menu Editace Show (program) tlačítko F8(CpyShow). V tomto menu budete moci kopírovat show a nahradit tak jedno show druhým.

Nejprve použijte tlačítka F6(Up), F7(Down) nebo F12(Keypad) pro výběr show, které má být nahrazeno. Dále zmáčknete F9(Copy). Budete požádáni o potvrzení volby pomocí "Ok" nebo storno pomocí tlačítka F1. Po stlačení "Ok" bude v tomto případě show 6 nahrazeno show 1.

Do předchozího menu se dostanete zmáčknutím tlačítka F1(Esc).

Smazání jednoho nebo více kroků

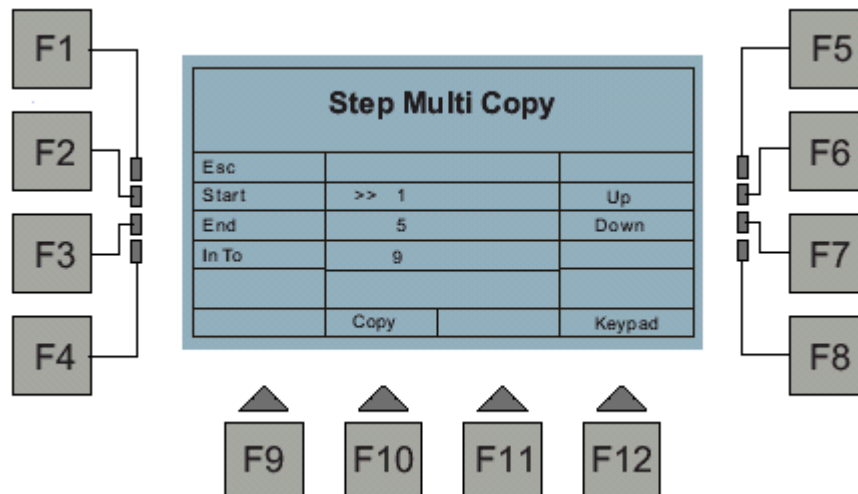


Pro vstup do menu Smazání více kroků zmáčkněte v menu Editace Show (program) tlačítko F10(Erase). V tomto menu budete moci smazat jeden nebo více kroků ze show.

Nejprve zmáčkněte F3(Start) pro nastavení kurzoru ">>" na řádek Start. Pro výběr počátečního kroku použijte F6(Up), F7(Down) nebo F12(Keypad). Dále postupujte podobně při výběru koncového kroku. Zmáčkněte F10(Erase). Budete požádáni o potvrzení volby pomocí "Ok" nebo storno pomocí tlačítka F1. Po stlačení "Ok" budou vybrané kroky smazány. V našem případě budou smazány kroky 1-9.

Do předchozího menu se dostanete zmáčknutím tlačítka F1(Esc).

Kopírování více kroků



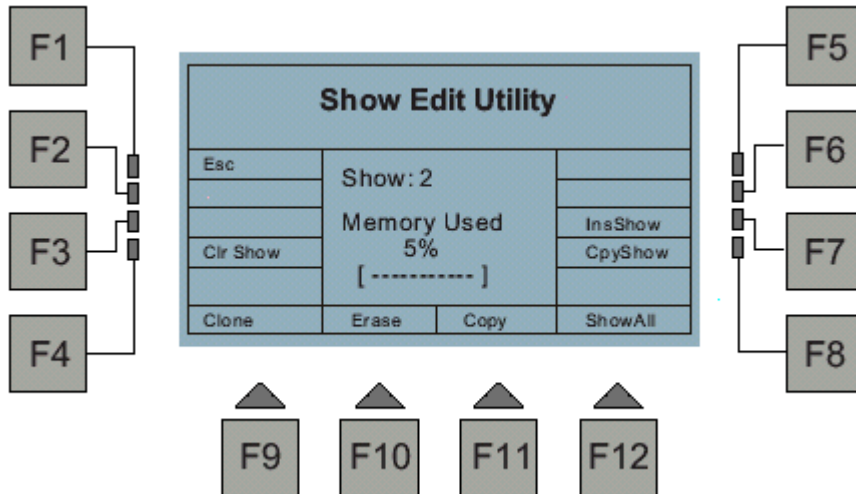
Pro vstup do menu Kopírování více kroků zmáčkněte v menu Editace Show (program) tlačítko F11(Copy). V tomto menu budete moci kopírovat více kroků a přidat je po nynějším kroku.

Nejprve zmáčkněte F2(Start) pro nastavení kurzoru ">>" na řádek Start. Pro výběr počátečního kroku použijte F6(Up), F7(Down) nebo F12(Keypad). Dále postupujte podobně při výběru koncového kroku. Potom vyberte krok, za který chcete tyto kroky přidat. Zmáčkněte F10(Copy). Budete požádáni o potvrzení volby pomocí "Ok" nebo storno pomocí tlačítka F1.

Po stlačení "Ok" budou vybrané kroky zkopírovány. V našem případě bude v show 5 kroků od 1 do 5 přidáno za krok 9.

Do předchozího menu se dostanete zmáčknutím tlačítka F1(Esc).

Vyčištění Show



Pro vyčištění nynějšího show zmáčknete v menu Editace Show (program) tlačítko F4(Clr Show). Budete požádáni o potvrzení volby pomocí "Ok" nebo storno pomocí tlačítka F1. Po stlačení "Ok" bude toto show vyčištěné a nebude obsahovat ani jeden krok.

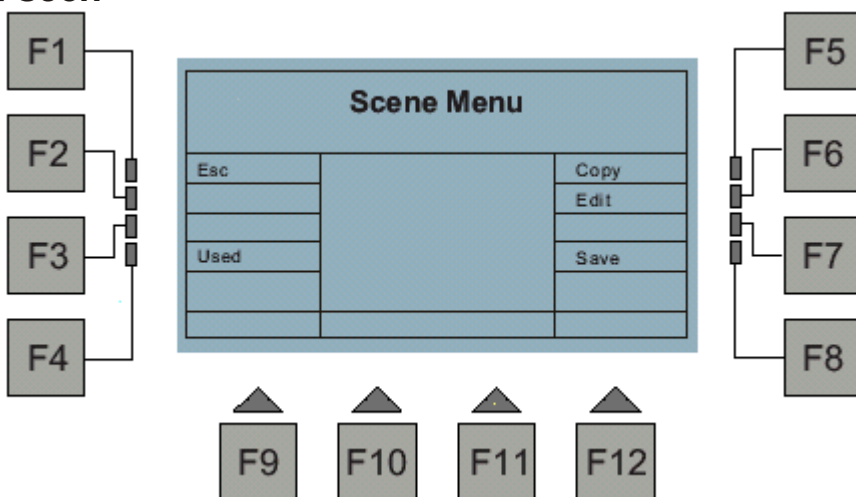
Klonování

Pro klonování nynějšího kroku(scény) tak, aby jste mohli krok upravit, zmáčknete tlačítko F5(Clone) v menu Editace show (program). Nemáte-li dostatek vnitřní paměti, proces se nepodaří a na displeji se zobrazí hláška "Out of Memory".

Zobrazení

Pro zobrazení patche zařízení a zařízení, která jsou použita pro show, zmáčknete v menu Editace Show (program) tlačítko F12>ShowAll).

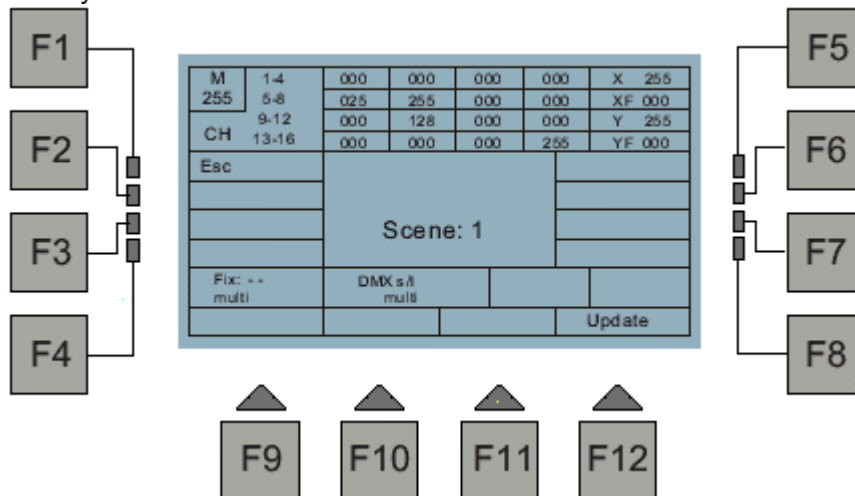
Menu scén



Pro přístup do Menu scén zmáčknete na úvodní stránce tlačítko F8(Scene). Objeví se nové okno s následujícími položkami:

- Esc : Návrat do předchozího menu.
- Used: Allows you to get acquainted with out of 128 scenes which is not used in the shows
- Copy: Umožňuje kopírovat požadované scény kamkoliv.
- Edit: Umožňuje vytvářet nové scény pomocí tlačítek zařízení (Fixture).
- Save: Umožňuje zachytit nastavení manuálních ovladačů a uložit je jako scénu.

Editace scény

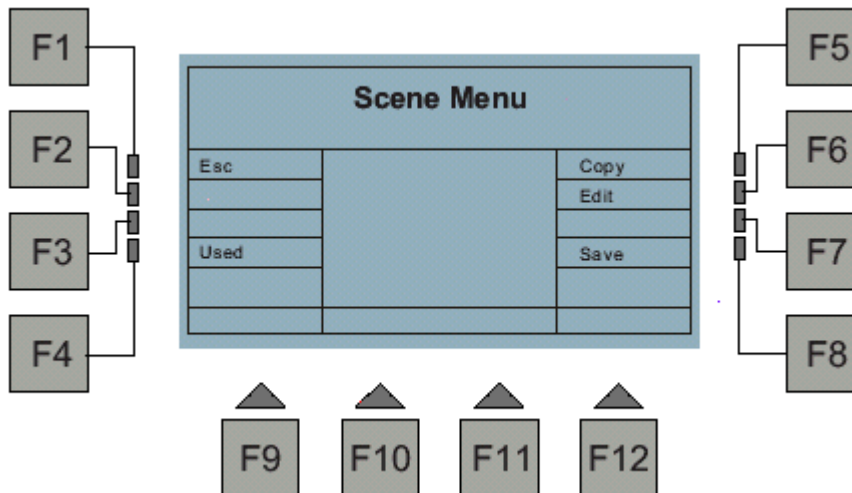


V Menu scén zmáčkněte tlačítko F6(Edit). Budete požádáni vybrat cílovou scénu, kterou chcete editovat. Pomocí tlačítek scén (Scene) v kombinaci s tlačítky banků (Bank) 1-8 vyberte scénu. Po vybrání scény se objeví nové dialogové okno.

Pomocí tlačítek zařízení (Fixture) v kombinaci s tlačítky banků 1-4 (Bank) vytvořte novou scénu. Jakmile je dokončena, zmáčkněte tlačítko F12(Update). Budete požádáni o potvrzení volby pomocí "Ok" nebo storno pomocí tlačítka F1. Po stlačení "Ok" bude toto show uloženo. V našem případě máme-li starou scénu 1, nová scéna 1 nahradí starou.

Do předchozího menu se dostanete zmáčknutím tlačítka F1(Esc).

Kopírování scén

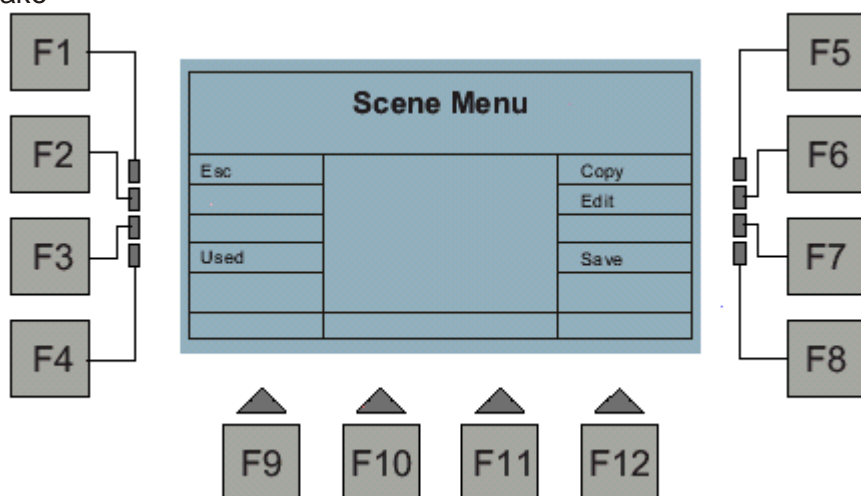


V Menu scén zmáčkněte tlačítko F5(Copy). Budete požádáni vybrat zdrojovou scénu, kterou chcete kopírovat. Pomocí tlačítek scén (Scene) v kombinaci s tlačítky banků (Bank) 1-8 vyberte scénu, potom svojí volbu potvrďte stlačením "Ok". Dále bude požádáni vybrat cílovou scénu. Jakmile vyberete cílovou scénu, budete požádáni o potvrzení volby pomocí "Ok" nebo storno pomocí tlačítka F1.

Například po potvrzení "Ok" v našem případě, kde jsme zvolili zdrojovou scénu 1 a cílovou scénu 2, bude scéna 2 nahrazena scénou 1.

Do předchozího menu se dostanete zmáčknutím tlačítka F1(Esc).

Uložit jako



V Menu scén zmáčkněte tlačítko F8(Save). Budete požádáni vybrat scénu, kterou chcete uložit. Pomocí tlačítek scén (Scene) v kombinaci s tlačítky banků (Bank) 1-8 vyberte scénu, potom svojí volbu potvrďte stlačením "Ok" nebo zrušte pomocí tlačítka F1(Esc).

Tato funkce Vám umožní zachytit scény vytvořené pomocí manuálních ovladačů a uložit je jako scénu.

Do předchozího menu se dostanete zmáčknutím tlačítka F1(Esc).