

Scan Operator 12 PT

Světelný ovladač



email: service@glp.de

Internet: <http://www.glp.de>

Obsah

1. Popis ovládacích prvků.....	4
1.1 Čelní panel	4
1.2 Zadní panel	6
2. Ovládání	7
2.1 Spuštění režimu Program	7
2.2 Programování scén	7
2.2.1 Editace scén.....	8
2.2.2 Kopie sady (světla)	9
2.2.3 Kopie scény.....	9
2.2.4 Vymazání scény.....	9
2.2.5 Vymazání všech scén	9
2.2.6 Kopie banky	10
2.3 Programování „časů“	10
2.3.1 Programování banky scén do „chasu“	10
2.3.2 Přidání kroku.....	11
2.3.3 Mazání kroku.....	11
2.3.4 Mazání „chasu“	11
2.3.5 Mazání všech „časů“	11
2.4 Funkce Assign/Reverse kanálu DMX.....	12
2.4.1 Funkce Assign kanálu DMX.....	12
2.4.2 Funkce Reverse kanálu DMX.....	13
2.4.3 Fade Time / Assign Fade Time	13
2.4.4 Mazání sady DMX kanálů	13
2.4.5 Vynulování všech DMX kanálů	14
2.4.6 Zobrazení DMX kanálu.....	14
2.5 Nastavení nového loga	14
2.6 Spuštění scén	14
2.6.1 Manuální režim	14
2.6.2 Režim Auto	15
2.6.3 Režim Music.....	15
2.7 Spuštění „časů“	15
2.7.1 Manuální režim	15
2.7.2 Režim Auto	16
2.7.3 Režim Music.....	16
2.8 MIDI	16
2.8.1 Nastavení kanálu MIDI	16
2.8.2 Zapojení MIDI	17
2.9 Vysílání dat.....	17
2.10 Příjem dat	17
Technické údaje	18

Funkce

- 192 kanálů DMX
- 12 sekcí po 16 kanálech DMX
- 30 bank s 8 programovatelnými scénami
- 6 „chasů“ s 240 programovatelnými scénami
- 8 potenciometrů pro ruční ovládání
- Možnost přesunu dat mezi dvěma jednotkami
- Fade Time / Assign Fade Time
- Reverse DMX
- Režimy 8 kanálů / 16 kanálů pro DMX kanály Assigned nebo Reversed
- Ovládání setů pomocí koleček Pan a Tilt
- Blackout Master
- Vestavěný mikrofon
- MIDI ovládání bank, chasů a Blackout
- LCD displej
- Volba polarity DMX
- Záloha paměti pro případ výpadku proudu

Obecné pokyny

Než začnete zařízení používat, si důkladně přečtěte tuto příručku.

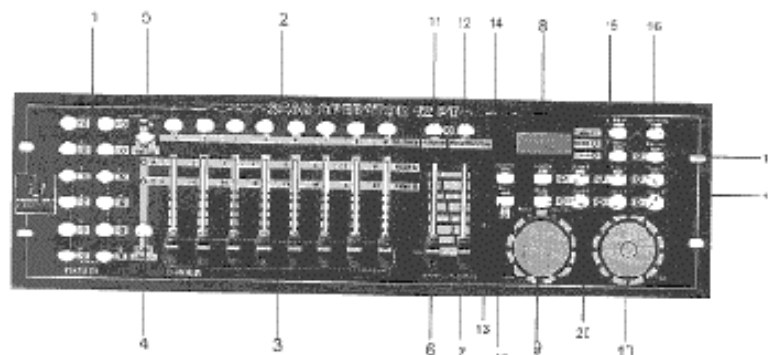
Varování

- Zajistěte, aby do zařízení nevnikla voda nebo jiné kapaliny.
- Zařízení nerozebírejte.
- Opravu nebo jiný servis zařízení svěřte vždy specializovanému pracovišti. Zařízení sami neopravujte.

Upozornění

- Toto zařízení není určeno k domácímu použití.
- Po rozbalení balení zkontrolujte, zda zařízení není poničeno nebo, zda v balení nechybí některé části.
- Zajistěte, aby zařízení obsluhovaly pouze zletilé osoby.
- Zařízení nepoužívejte v těchto podmínkách:
 - Při nadměrné vlhkosti
 - Na místech s výskytem nadměrných vibrací
 - Na místech s teplotou vyšší 45°C nebo nižší než 2°C
- Zařízení nerozebírejte a žádným způsobem neopravujte.

1. Popis ovládacích prvků



1.1 Čelní panel

1. Tlačítka sad (1-12)

12 tlačítek sad po 16 DMX kanálech a ovládání potenciometrem

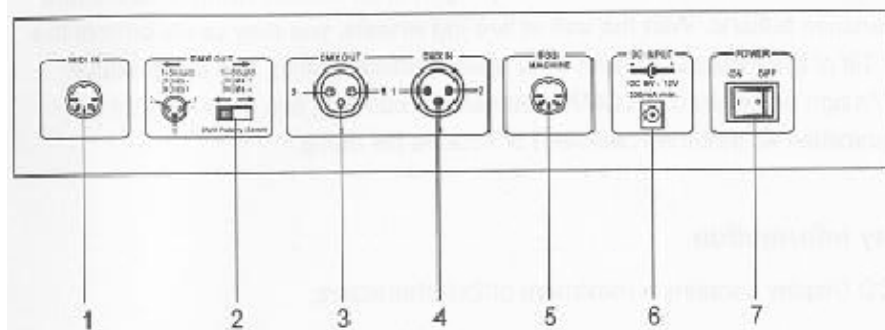
Sada	DMX kanály	Potenciometr	LED indikace
1	1-16	Vypnuto	Vypnuto
2	17-32	Vypnuto	Vypnuto
3	33-48	Vypnuto	Vypnuto
4	49-64	Vypnuto	Vypnuto
5	65-80	Vypnuto	Vypnuto
6	81-96	Vypnuto	Vypnuto
7	97-112	Vypnuto	Vypnuto
8	113-128	Vypnuto	Vypnuto
9	129-144	Vypnuto	Vypnuto
10	145-160	Vypnuto	Vypnuto
11	161-176	Vypnuto	Vypnuto
12	177-192	Vypnuto	Vypnuto

Sada	DMX kanály	Potenciometr	LED indikace
1	1-16	Zapnuto	Zapnuto
2	17-32	Zapnuto	Zapnuto
3	33-48	Zapnuto	Zapnuto
4	49-64	Zapnuto	Zapnuto
5	65-80	Zapnuto	Zapnuto
6	81-96	Zapnuto	Zapnuto
7	97-112	Zapnuto	Zapnuto
8	113-128	Zapnuto	Zapnuto
9	129-144	Zapnuto	Zapnuto
10	145-160	Zapnuto	Zapnuto
11	161-176	Zapnuto	Zapnuto
12	177-192	Zapnuto	Zapnuto

Stiskem tlačítka sady zapnete ruční ovládání potenciometrem. Dalším stiskem tlačítka sadu vypnete. Zapnutou sadu signalizuje LED indikátor vedle sady.

2. Tlačítka scén (Scenes)	Stiskem tlačítka Scenes nahrajte scénu nebo ji uložte do paměti. Uložit lze až 240 scén.
3. Potenciometry	Tyto potenciometry slouží podle zvolené stránky k ovládní kanálů 1-8 nebo 9-16.
4. Tlačítko Page Select	Slouží k výběru stránky kanálů A (1-8) nebo B (9-16)
5. Tlačítko Fog Machine	Spouští mlhovač.
6. Potenciometr Speed	Slouží k nastavení rychlosti „časů“ od 0,1 s do 10 min.
7. Potenciometr Fade Time	Slouží k nastavení času Fade. Čas Fade je doba, kterou potřebuje set k přechodu z jedné scény do druhé, nebo dimmer k zatmění a naopak.
8. LCD displej	Zobrazuje průběh a stav používaných funkcí.
9. Kolečko Pan	Kolečko slouží k vodorovnému pohybu sady a programování.
10. Kolečko Tilt	Kolečko slouží k výškovému pohybu sady a programování.
11. Tlačítko Program	Spustí režim Program
12. Music / Bank Copy	Spustí režim Music nebo zkopíruje banku scén
13. MIDI / Rec	Slouží k ovládní MIDI režimu nebo k záznamu program
14. Auto / Del	Spustí režim Auto nebo maže scény a banky
15. Bank Up / Down	Tlačítka výběru bank
16. Tap / Display	Slouží k „zadání“ rytmu (beat) nebo ke změně zobrazení hodnot - % nebo 0 – 255
17. Tlačítko Blackout	Stiskem tlačítka zastavíte průběh programu
18. Tlačítka Chase (1-6)	Tlačítka slouží ke spuštění „časů“ vybraných programů
19. Tlačítko Fine	Je-li tlačítko zapnuto, kolečka Pan a Tilt pracují v režimu jemného doladování
20. Tlačítko Mode	Stiskem tlačítek Fine a Mode spustíte funkci Assign nebo Reverse

1.2 Zadní panel



- | | |
|-------------------------|--|
| 1. MIDI IN | Příjem dat MIDI |
| 2. DMX polarity select | Nastavení polarity DMX |
| 3. DMX Out | Konektor výstupu DMX dat – zde připojíte ovládané světlo DMX |
| 4. DMX In | Konektor pro příjem DMX signálu |
| 5. Konektor Fog machine | Konektor pro připojení mlhovače. |
| 6. DC Input | Zásuvka napájení – 9 – 12 V, min. 300 mA |
| 7. Power | Hlavní vypínač |

2. Ovládání

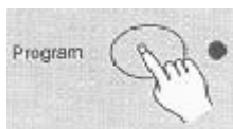
Tento světelný ovladač umožňuje programovat až 12 světelných sad po 16 kanálech DMX, 30 bank s 8 programovatelnými scénami nebo 6 „časů“ s 240 programovatelnými scénami. Dvě kolečka Pan a Tilt umožňují ovládat světla ve vodorovné a svislé poloze. Jednotka je vybavena funkcemi Assign a Reverse pro kanály DMX. Navíc je možné propojit dvě stejné jednotky mezi sebou a vzájemně převádět data.

Funkce displeje

Displej umožňuje zobrazit 2x8 znaků.

Displej	Význam
CHASE 5	Chase 5 je zapnut
STEP 002	Druhý krok Chase
DATA 151	Hodnota DMX (000-255)
SP: 1M36S	Aktuální rychlost je 1 min a 36 s
TP: 5.25S	Čas mezi dvěma posledními stisky tlačítka je 5,32 s
FT" 10.5s	Čas Fade je 10,5 s
ASS 07 08	Přiřazení kanálů 7 a 8
RES 10 13	Reverse kanálů DMX 10 a 13
SN 6	Scéna 6
BK 03	Banka 03

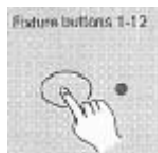
2.1 Spuštění režimu Program



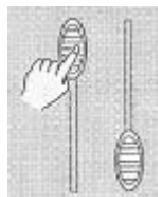
Po spuštění se ovladač přepne do režimu Manual.

Na cca 3 s stiskněte tlačítko Program a program zapněte. Svítící indikátor vedle tlačítka signalizuje, že režim Program je aktivní.

2.2 Programování scén



1. Spustíte režim Program
 2. Stiskem tlačítka Fixture zapněte potenciometr ovládání – vedle potenciometru se rozsvítí indikace
- Stiskem tlačítek Fixture můžete zapnout několik světel najednou.



3. Posuvnými potenciometry nastavte požadovanou intenzitu stmívačů, pokud je používáte.

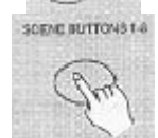
Kolečky Pan a Tilt můžete dále nastavit polohu světel.



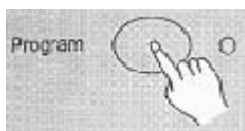
4. Pokud je to nutné, stiskem tlačítka Page Select můžete otevřít zbylých 8 DMX kanálů a podle potřeby je nastavit.
5. Jakmile je scéna připravena, stiskem tlačítka MIDI/Rec ji uložte do paměti.



6. Tlačítka Bank zvolte banku, do které chcete scénu uložit. K dispozici je 30 bank. Do každé můžete uložit až 8 scén.



7. Stiskem tlačítka Scene uložte scénu do paměti. LED indikátory signalizují tuto operaci trojitým bliknutím, poté se na displeji objeví číslo banky a scény.



- Kroky 3 – 7 opakujte, dokud všechny požadované scény neuložíte. Stiskem tlačítka Fixture vypněte ovládací potenciometr.

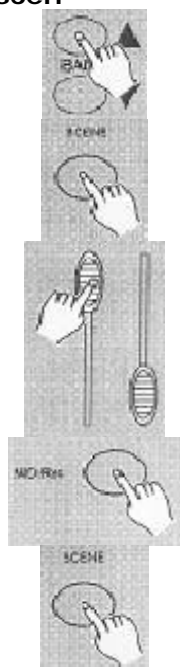
Ovládací potenciometr další sady (světla) zapnete stiskem příslušného tlačítka Fixture. Dále opakujete výše uvedený postup.

- Pro ukončení režimu Program přidržte 3 s tlačítko Program. LED indikátor zhasne.

Příklad: Uložení 8 scén s kanály 1-8 do banky 2 a jejich přiřazení k sadě (světlu) 2.

- Spusťte režim Program.
- Tlačítkem Fixture 2 zapněte ovládací potenciometr.
- Tlačítkem Page Select zvolte stránku (Page) A.
- Ovládací potenciometr 1 posuňte do horní polohy.
- Stiskněte tlačítko MIDI/Rec.
- Tlačítka Bank zvolte banku 2.
- Tlačítkem Scene 1 uložte první scénu.
- Kroky 4 – 7 opakujte, až uložíte všech 8 scén do banky 2.
- Tlačítkem Fixture 2 vypněte ovládací potenciometr.
- 3 s přidržte tlačítko Program a režim Program ukončete.

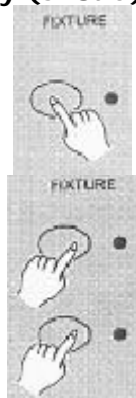
2.2.1 Editace scén



- Spusťte režim Program.
- Tlačítkem Bank vyberte banku se scénou, kterou chcete upravit.
- Příslušným tlačítkem Scene vyberte scénu, kterou chcete upravit.
- Potenciometry a kolečky Pan a Tilt proveďte požadované změny.
- Provedené změny uložte tlačítkem MIDI/Rec.
- Stiskněte tlačítko Scene upravované scény. Tím starou scénu přepíšete.

Poznámka: Ujistěte se, že jste v krocích 3 a 6 zvolili skutečně scénu, kterou chcete editovat. Jinak může dojít k nechtěnému přemazání jiných scén.

2.2.2 Kopie sady (světla)



Tato funkce umožňuje kopírovat nastavení sad.

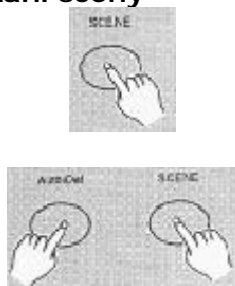
1. Stiskněte a přidržte tlačítko Fixture sady, kterou chcete kopírovat.
2. Držte tlačítko z kroku 1 a stiskněte tlačítko Fixture sady, do které chcete nastavení kopírovat.

2.2.3 Kopie scény



1. Spusťte režim Program.
2. Tlačítka Bank vyberte banku se scénou, kterou chcete kopírovat.
3. Stiskem tlačítka Scene vyberte scénu, kterou chcete kopírovat.
4. Tlačítka Bank vyberte banku, do které chcete scénu kopírovat.
5. Stiskněte tlačítko MIDI/Rec.
6. Stiskněte tlačítko Scene scény, do které chcete kopírovat.

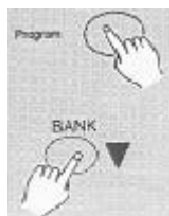
2.2.4 Vymazání scény



1. Stiskněte tlačítko Scene scény, kterou chcete vymazat.
2. Stiskněte a přidržte tlačítko Auto/Del a stiskněte tlačítko Scene, scény kterou vymazáváte.

Jakmile je scéna vymazána, všechny příslušné DMX kanály se nastaví na 0.

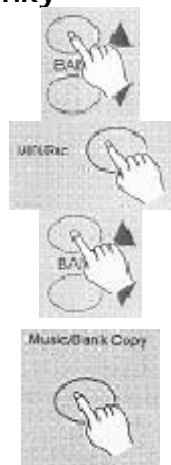
2.2.5 Vymazání všech scén



Tato funkce nastaví všechny DMX kanály na hodnotu 0.

1. Světelný ovladač nejprve vypněte a pak současně stiskněte tlačítka Program a Bank ▼.
2. Nyní ovladač opět zapněte. Všechny scény by měly být vymazány.

2.2.6 Kopie banky



1. Spusťte režim Program.
2. Tlačítkem Bank vyberte banku, kterou chcete kopírovat.
3. Stiskněte tlačítko MIDI/Rec.
4. Tlačítkem Bank vyberte banku, do které chcete kopírovat.
5. Stiskněte tlačítko Music/Bank Copy. Všechny LED indikátory třikrát zablikají, že byla funkce správně provedena.
6. 3 s přidržte tlačítko Program a opusťte režim Program.

2.3 Programování „chasu“

Abyste mohli programovat chasy, musíte nejprve naprogramovat scény. Tato funkce umožňuje uložit až 240 scén do jednoho chasu.



1. Spusťte režim Program.
2. Tlačítkem Chase zvolte chase, který chcete programovat. Vždy můžete zvolit pouze jeden chase.
3. Z příslušné banky vyberte požadovanou scénu.
4. Stiskněte tlačítko MIDI/Rec.
5. Kroky 3 –4 opakujte, dokud nedosáhnete požadovaného efektu.

2.3.1 Programování banky scén do „chasu“



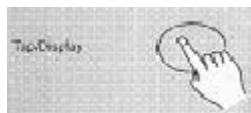
1. Spusťte režim Program.
2. Tlačítky Chase vyberte požadovaný chase.
3. Tlačítky Bank vyberte banku se scénami, které chce kopírovat.
4. Stiskněte tlačítko Music/Bank Copy.
5. Stiskněte tlačítko MIDI/Rec Copy. LED indikátory signalizují trojitým bliknutím, že všech 8 scén bylo uloženo.

2.3.2 Přidání kroku



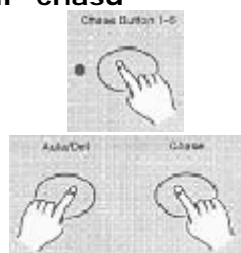
1. Spusťte režim Program.
 2. Vyberte chase, do kterého chcete přidat krok.
 3. Stiskněte tlačítko Tap/Display. Na displeji se objeví aktuální krok.
 4. Tlačítka Bank vyberte krok, za který chce přidat krok další.
 5. Stiskněte tlačítko MIDI/Red, na displeji se objeví krok o jeden vyšší než předtím.
Např., přidáváte-li krok mezi kroky 3 a 4, zvolíte krok 3. Po stisku tlačítka MIDI/Rec se na displeji objeví "STEP 004".
 6. Stiskněte tlačítko Tap/Display, na displeji se objeví aktuální chase, scénu a banku. Požadovanou scénu
- Poznámka: Tlačítkem Tap Sync/Display volíte režim zobrazení displeje – zobrazují se buď kroky nebo banky.
7. Znovu stiskněte tlačítko MIDI/Rec. Uložený krok signalizují LED indikátory trojitým bliknutím.

2.3.3 Mazání kroku



1. Spusťte režim Program.
2. Vyberte chase s krokem, který chcete odstranit.
3. Stiskněte tlačítko Tap/Display. Na displeji se zobrazí aktuální krok.
4. Tlačítka Bank vyberte krok, který chcete vymazat.
5. Tlačítkem Auto/Del krok vymažete. Úspěšné vymazání kroku potvrdí LED indikátory trojitým bliknutím.

2.3.4 Mazání "chasu"



1. Vyberte chase, který chcete mazat.
2. Přidržte tlačítko Auto/Del a současně stiskněte tlačítko Chase. Úspěšné vymazání chasu potvrdí LED indikátory trojitým bliknutím.

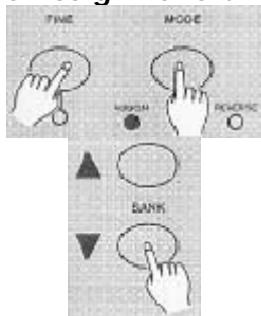
2.3.5 Mazání všech "chasů"



1. Světelný ovladač nejprve vypněte a pak současně stiskněte tlačítka Auto/Del a Bank ▼.
2. Ovladač opět zapněte.

2.4 Funkce Assign/Reverse kanálu DMX

2.4.1 Funkce Assign kanálu DMX

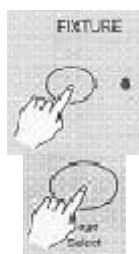


1. Spustíte režim Program.
2. Současně stiskněte tlačítko Fine a Mode. LED indikátor Assign se rozsvítí – režimu Assign je aktivní.
3. Tlačítka Bank zvolte režim Pan nebo Tilt. Příslušný LED indikátor se rozsvítí.

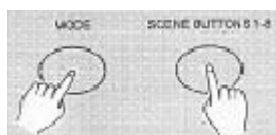


4. Tlačítkem Tap/Display zvolíte režim 8 CH nebo 16 CH. Volba se zobrazí na displeji:

ASSXX XX nebo ASSXX XX
X/Y -> 08CH X/Y -> 16CH

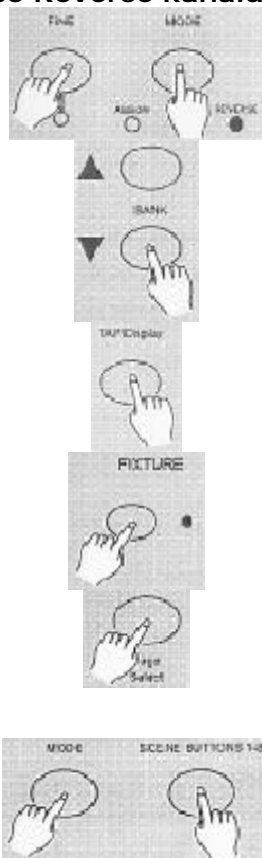


5. Tlačítkem Fixture zvolte požadovanou sadu.
6. Tlačítkem Page Select vyberte stránku A nebo B.



7. Přidržte tlačítko Mode a současně stiskněte Scene. (Tlačítko Scene 1 přísluší kanálu 1, Scene 2 kanálu 2 atd.).
8. Kroky 3-7 opakujte. Takto můžete přiřadit až 48 kanálů DMX ke 12 sadám světel.

2.4.2 Funkce Reverse kanálu DMX



1. Spusťte režim Program.
2. Stiskněte tlačítko Fine a Mode. Zapnutou funkci Reverse signalizuje indikátor Reverse.
3. Tlačítka Bank zvolte funkci Pan nebo Tilt. Vybranou funkci signalizuje svítící indikátor LED.
4. Tlačítkem Tap/Display zvolte režim 8CH nebo 16CH.
5. Tlačítkem Fixture vyberte požadovanou sadu.
6. Tlačítkem Page Select vyberte stránku A nebo B.
7. Přidržte tlačítko Mode a současně stiskněte Scene. (Tlačítko Scene 1 přísluší kanálu 1, Scene 2 kanálu 2 atd.).
8. Kroky 3-7 opakujte. Takto můžete přiřadit až 48 kanálů DMX ke 12 sadám světel.

2.4.3 Fade Time / Assign Fade Time



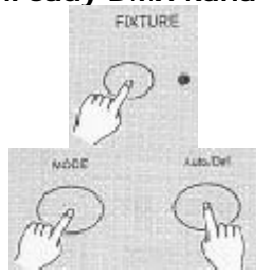
1. Světelný ovladač nejprve vypněte a pak současně stiskněte tlačítka Mode a Tap/Display.
2. Ovladač opět zapněte a tlačítkem Tap/Display zvolte režim Fade Time nebo Assign Fade Time. Na displeji se objeví:

nebo

ALL CH FD TIME	ONLY X/Y FD TIME
-------------------	---------------------

3. Stiskněte současně tlačítka Mode a Tap/Display – nastavení se uloží do paměti. Nechcete-li nastavení uložit, stiskněte tlačítko Blackout.

2.4.4 Mazání sady DMX kanálů



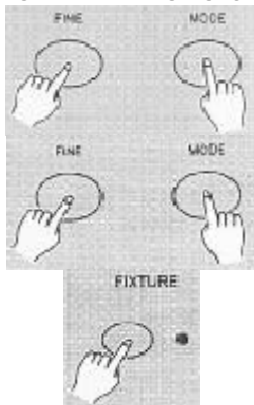
1. Aktivujte režim Assign nebo Reverse (oddíl 2.4.1 a 2.4.2).
2. Tlačítkem Fixture vyberte sadu, kterou chcete vymazat.
3. Současně stiskněte tlačítka Mode a Auto/Del. Proběhne-li operace úspěšně, LED indikátory krátce zablikají.

2.4.5 Vynulování všech DMX kanálů



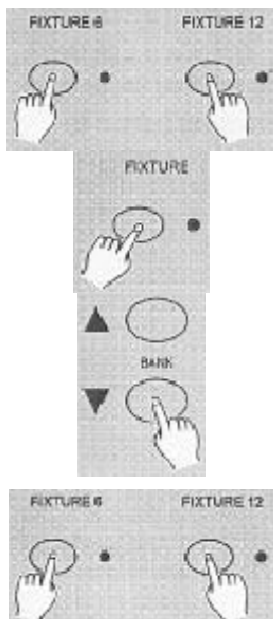
1. Světelný ovladač vypněte.
2. Přidržte tlačítka Mode a Auto/Del a současně ovladač zapněte. Úspěšné vynulování kanálů signalizují LED indikátory krátkým zablikáním.

2.4.6 Zobrazení DMX kanálu



1. Současně stiskněte tlačítka Fine a Mode. LED indikátor Assign se rozsvítí.
2. Opět stiskněte současně tlačítka Fine a Mode. Indikátor Assign zhasne a rozsvítí se indikátor Reverse.
3. Stiskněte tlačítka Fixture sady, která obsahuje kanály Pan a Tilt. Na displeji se zobrazí Pan a Tilt.

2.5 Nastavení nového logo



1. Světelný ovladač vypněte.
2. Stiskněte tlačítka Fixture 6 a Fixture 12 a současně ovladač zapněte.
3. Tlačítkem Fixture 6 pohnete kurzorem doleva, Fixture 12 doprava.
4. Tlačítka Bank vyberte znaky, které chcete použít.
5. Kroky 3-4 opakujte. Maximálně můžete použít 16 znaků ve dvou řádcích.
6. Současným stiskem tlačítek Fixture 6 a 12 uložíte nové logo do paměti. Úspěšnou operaci potvrdí indikátory bliknutím. Nechcete-li logo uložit, stiskněte tlačítka Blackout.

2.6 Spuštění scén

2.6.1 Manuální režim



1. Ovladač se po spuštění automaticky přepne do manuálního režimu.
2. Zkontrolujte, zda oba indikátory, Auto i Music, nesvítí.
3. Tlačítka Bank zvolte banku se scénami, které chcete spustit.
4. Tlačítkem Scene vyberte scénu, kterou chcete spustit.

2.6.2 Režim Auto

Tento režim umožňuje spouštět banky s naprogramovanými scénami ve smyčkách.



1. Tlačítkem Auto/Del aktivujete režim Auto. LED indikátor Auto svítí.
2. Tlačítka Bank vyberte banku, kterou chcete spustit.
3. Nyní můžete potenciometrem Speed (nebo tlačítkem Tap Sync) a Fade Time scény upravit podle potřeby.

Poznámka:

Rychlost scény můžete nastavit také opakovaným stiskem tlačítka Tap Sync.



4. Stiskem tlačítka Auto/Del ukončete režim Auto.

2.6.3 Režim Music



1. Režim Music aktivujete tlačítkem Music/Bank Copy. LED indikátor Music se rozsvítí.
2. Tlačítka Bank vyberte banku, kterou chcete spustit. Scény uložené v bance se budou opakovaně přehrávat ve smyčce podle rytmu hudby. Rytmus hudby snímá vestavěný mikrofon.
3. Stiskem tlačítka Music/Bank Copy ukončete režim Music.

2.7 Spuštění „chasu“

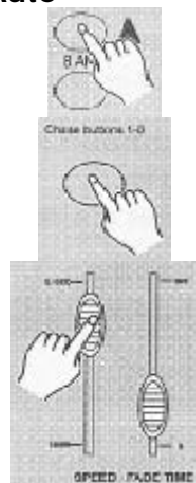
Abyste mohli spustit chasy, nejprve musíte uložit scény.

2.7.1 Manuální režim



1. Ovladač se po spuštění automaticky přepne do manuálního režimu.
2. Tlačítkem Chase vyberte požadovaný chase.
3. Potenciometrem Fade Time podle potřeby upravte scény.
4. Tlačítka Bank spustíte jednotlivé scény krok po kroku.

2.7.2 Režim Auto



1. Tlačítkem Auto/Del spusíte režim Auto. Rozsvítí se LED indikátor Auto.
2. Tlačítkem Chase vyberte požadovaný chase.
3. Nyní můžete potenciometrem Speed (nebo tlačítkem Tap Sync) a Fade Time scény upravit podle potřeby.

Můžete vybrat i více chasů najednou. Chasy se budou přehrávat v pořadí, ve kterém jste je vybrali.

2.7.3 Režim Music



1. Režim Music aktivujte tlačítkem Music/Bank Copy. LED indikátor Music se rozsvítí.
2. Tlačítkem Chase vyberte požadovaný chase. Chasy se budou přehrávat v rytmu hudby. Můžete vybrat i více chasů najednou.

2.8 MIDI

2.8.1 Nastavení kanálu MIDI



1. 3s přidržte tlačítko MIDI/Rec. Na displeji se objeví poslední MIDI kanál.
2. Tlačítka Bank vyberte kanál DMX, který přiřadíte kanálu MIDI.
3. 3s přidržte tlačítko MIDI/Rec. Nastavení kanálu MIDI se uloží do paměti a režim nastavení MIDI se ukončí.

Změny v nastavení MIDI kanálu zrušíte stiskem kteréhokoli tlačítka kromě tlačítek Bank.

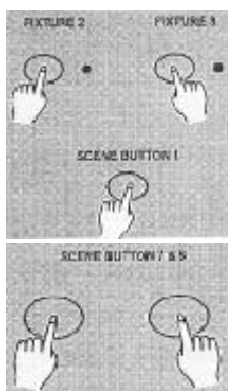
2.8.2 Zapojení MIDI

Tento světelný ovladač umožňuje spouštět až 15 bank (01 - 15) a až 6 chasů. Funkci Blackout je možné ovládat také pomocí MIDI signálu.

BANKA	ČÍSLO NOTE	FUNKCE
Banka 1	00 až 07	Zapne/vypne scény 1 – 8 banky 1
Banka 2	08 až 15	Zapne/vypne scény 1 – 8 banky 2
Banka 3	16 až 23	Zapne/vypne scény 1 – 8 banky 3
...
Banka 14	104 až 111	Zapne/vypne scény 1 – 8 banky 14
Banka 15	112 až 119	Zapne/vypne scény 1 – 8 banky 15
Chase 1	120	Zapne/vypne chase 1
Chase 2	121	Zapne/vypne chase 2
Chase 3	122	Zapne/vypne chase 3
Chase 4	123	Zapne/vypne chase 4
Chase 5	124	Zapne/vypne chase 5
Chase 6	125	Zapne/vypne chase 6
	126	Blackout

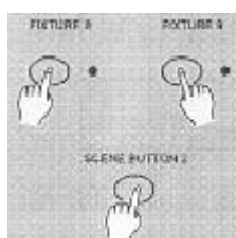
2.9 Vysílání dat

Poznámka: Před vlastním přesunem dat je nutné správně zapojit obě zařízení.



1. Světelný ovladač vypněte. Pak stiskněte současně tlačítka Fixture 2 a 3 a tlačítko Scene 1. Tlačítka přidrže a ovladač zapněte. Ovladač je připraven vysílat data a na displeji se objeví nápis "TRANSMIT".
2. Přesun dat provedete současným stiskem tlačítek Scene 7 a 8.
3. Dojde-li během přesunu dat k chybě, operace se přeručí a na displeji se zobrazí nápis "ERROR".

2.10 Příjem dat



1. Světelný ovladač vypněte. Pak stiskněte současně tlačítka Fixture 8 a 9 a tlačítko Scene 2.
2. Tlačítka přidrže a ovladač zapněte. Ovladač přijímá data a na displeji se zobrazí nápis "RECEIVE".
3. Jakmile je přesun dat dokončen, ovladač se přepne do normálního režimu.

Technické údaje

Napájecí napětí.....	DC 9 – 12V, 300 mA
Výstup DMX	3 pinový konektor XLR
Signál MIDI	5 pinový standardní konektor
Vstup audio.....	Vestavěný mikrofon
Rozměry	482 x 132 x 73mm
Hmotnost.....	2,5kg